

# 연구모형도 — 핵심산출 1·2의 구조

나대열(2024) · TIM 모델(프로세스)과 GAM 모델(경영)의 중첩 관계를 도식화

핵심산출 1 · TIM — 디자인 프로세스 모델 (미시)

핵심산출 2 · GAM — 디자인 경영 모델 (거시)

## ㉠ 이론적 토대 (II-IV장 · 문헌연구)

### 디자인 개념·프로세스론

예술↔기술, 더블다이아몬드·디자인씹킹, Jones 4단계

Ch II

### 생성형AI 분석

AI 스택·계층, GPT 세대, 상용 vs Private AI

Ch II

### 모델론

멘탈·개념·퍼소나 모델 / "프로세스=모델의 한 종류"

Ch II

### AI디자인 정의·사례

AI디자인 범위 규정 + 2022-24 최신 프로세스 논문

Ch III-IV



## ㉡ 핵심산출 — GAM 모델이 TIM 모델을 품는 중첩 구조 (IV-V장)

핵심산출 2 · GAM

### 생성형AI 기반 디자인 경영 모델 Gen-AI based Design Management Model

사업·상품·기술 전략 + 생성형AI 전략 → 디자인 전략 → 아래 생산 파이프라인 투입

#### 전략 → 로드맵·원칙

- Gen-AI 디자인 로드맵
- 디자인 원칙·가이드 사전 정의

#### Gen-AI Design Production ★

- 이 파이프라인 안에서 TIM이 작동

핵심산출 1 · TIM (Twin Iceberg)

▲인간 / ▼AI

Research /  
Analysis

검토·Lead

조사·분석

Synthesis

선별·리뷰

대안 생성

Evaluation

최종 결정·검증

추천

활용 모드: 상용 AI Private AI

### 전략경영·점검

- 방향성·자원 관리
- 사용자 정성평가
- 가이드 리뷰



### 선행 / 양산 프로세스

- 선행: 발산적 컨셉 발굴
- 양산: 품질·생산방식 정합
- 개인화·맞춤화 검토

### Gen-AI 디자인 자산관리

- 모델·프롬프트 라이브러리 보관
- 저작권 침해 점검·등록



## ㉔ 기대효과 / 적용 (V-VI장)

### 디자이너 역할 변화

제작자 → 요건을 AI 언어로 번역하는 컨설턴트·커뮤니케이터

### 디자인 경영체계 변화

철학·원칙·가이드에 책임성·다양성·AI 한계 반영

### 조직·교육 적응

AI 리터러시·Private AI 데이터 확보, 인재상·커리큘럼 재정립

**🔑 이 모형의 핵심:** TIM과 GAM은 별개의 두 산출이 아니라 **층위(level)가 다른 한 쌍**입니다. TIM은 "인간+AI가 한 프로젝트를 어떻게 굴리는가(미시·프로세스)", GAM은 "그 프로세스를 기업 경영 전체에 어떻게 끼워 운영하는가(거시·경영)". 그래서 **GAM의 생산 단계 안에 TIM이 엔진처럼 박혀** 있습니다.