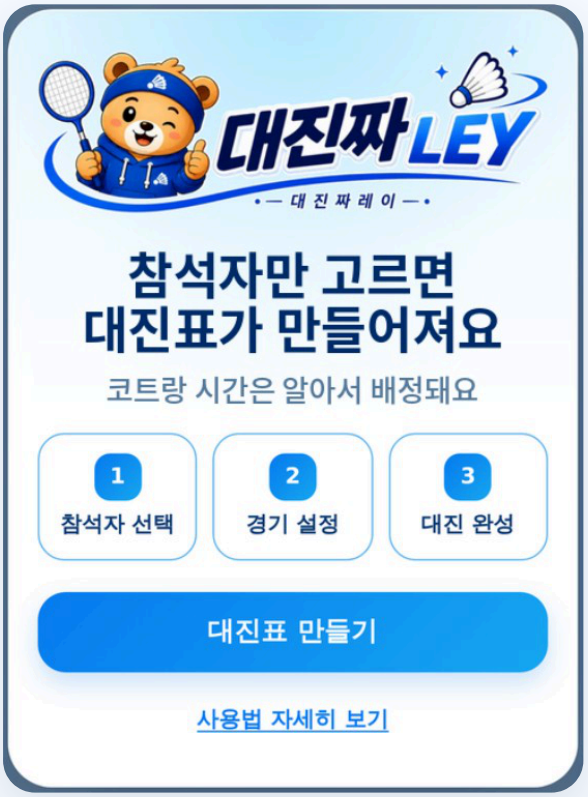
생활 속 AI 활용 · 배드민턴 대진 서비스

대진 짜다 멘붕 온 동호인, AI와 만든 대진짜LEY가 어르신 대회까지.

개발자가 아닌 동호인이 Claude Code·ChatGPT와 함께 만들고,
다른 클럽 운영진과 협회 임원이 실제 대진 운영에 활용했습니다.



⚡ 버튼 한 번

버튼 한 번, 1초 안에 대진 완성

당일 인원이 바뀌어도 바로 다시 편성

🤝 클럽 교류전 실전

새샘클럽 × 강변클럽

10.23. 교류전 운영 → 다음 날
"잘운영됨. 자신감이 생김"

🏆 협회 임원이 대진 운영에 활용

세종시 어르신 배드민턴 대회

대진 서비스 무료 이용,
인쇄한 대진표로 참가자 안내

설치·회원가입·이용료 없이 휴대폰에서 바로

daejinjja-ley.vercel.app

2쪽에 1분 요약이 있습니다.

01 1분 요약

불편에서 시작해,
현장에서 검증했습니다.

문제

매주 처음부터 다시 짜던 대진표

16명·3코트·3시간·경기당 15분이면 144칸. 경기 방식마다 규칙이 다르고, 모두 비슷한 경기 수를 맞추기 어려웠으며, 인원이 바뀌면 다시 맞춰야 했습니다.

AI 활용

동호인의 말로 설명하고, AI와 만들고 검증

Claude Code로 구현하고 ChatGPT로 오류 원인과 테스트 결과를 검토했습니다. 직접 사용하며 조건을 바꾸고, 발견한 문제를 다시 수정했습니다.

변화

조건 설정 후, 버튼 한 번 1초 안에 대진 완성

참석자와 조건을 선택하면 대진을 자동으로 만듭니다. 로테이션은 경기 중 인원이 바뀌어도 완료한 경기와 점수는 그대로 두고 남은 경기를 바로 다시 짭니다.

걸어온 길

- **7월** — 첫 버전 우리 모임 사용
- **9.21.** — AI와 오류 검증
- **인스타 공유** — 모르는 동호인 DM 의견 반영
- **10.10.** — 다른 클럽 교류전 요청
- **10.23.** — 새샘클럽 × 강변클럽 교류전
- **10월** — 협회 임원이 세종시 어르신 대회 대진 운영에 활용

교류전 다음 날 받은 메시지 · 10.24.

"너무너무 어플 잘씀.. 잘운영됨. 자신감이 생김"

02 왜 만들었나요?

운동 시간은 정해져 있는데,
대진표는 매주 처음부터.

배드민턴 모임 총무를 맡았던 시절, 가장 힘든 일 중 하나는 대진표를 만드는 것이었습니다.

예시 · 16명 · 3코트 · 3시간 · 경기당 15분

12라운드 × 3코트 = **36경기**

경기당 4명 → 이름을 채워야 할 칸

144칸

4코트·4시간이면
64경기 · 256칸

급수 조합 | 남복·여복·혼복 | 연속 출전
반복되는 짝 | 참가 시간 | 최대 경기 수

예전엔 이렇게 손으로 · 실제 예전 대진표



이름표를 한 장씩 오려 붙여 대진표를 만들었습니다 · 이름 가림

경기 방식도 매번 달랐습니다.

로테이션	고정 파트너	단체전·그룹리그	교류전
평소 모임	예선·본선	월례대회	다른 클럽과

방식마다 짜는 규칙이 다르고, 그 안에서 **모두가 비슷한 수의 경기를 뛰도록** 맞추는 일이 가장 어려웠습니다.

겨우 다 짜고 공유하면, 단톡방이 울립니다.

저 조금 늦어요! 🏃

친구 한 명 더 데려가도 돼요?

오늘 먼저 가야 할 것 같아요...

(연락 없이 불참)



한 명만 바뀌어도 경기 수·짝·쉬는 순서를 다시 맞춰야 했습니다.

"경기 방식이 달라도, 인원이 바뀌어도, 모두가 고르게 뛸 수 있게 짤 수는 없을까?"

03 AI와 함께 만든 과정

코드는 몰라도,
불편함은 누구보다 잘 알았습니다.

Claude Code로 기능을 구현하고, ChatGPT로 오류 원인과 테스트 결과를 검토했습니다.
직접 사용하며 조건을 바꾸고, 발견한 문제를 다시 수정했습니다.

Claude Code

말로 설명한 규칙을 서비스 코드로 구현하고,
오류와 조건에 맞춰 수정

ChatGPT

오류 원인과 테스트 결과를 검토하고,
캐릭터·로고·소개 이미지 제작

동호인의 말로 요청했습니다 · 재구성한 예시

"A·B급과 C·D급은 같은 경기에 섞지 마."

"늦게 오는 사람은 도착한 뒤부터 경기하게 해 줘."

"먼저 간 사람이 있어도 끝난 점수는 그대로, 남은 경기만 다시 짜 줘."

사례 | 급수 매칭

요청 → 확인 → 다시 요청

요청	함께 경기할 급수 조합을 직접 켜고 끌 수 있게
결과	허용된 급수 범위 안에서 대진 구성
문제 발견	짝만 맞추면 상대편과의 급수 조합은 어긋날 수 있음
보완 요청	같은 편과 상대편까지 네 사람의 조합을 확인
구현	한 경기에 들어갈 네 사람의 급수 조합을 서로 대조

실제 오류 수정 · 9.21.

중간 참가 시 제한 조건 오류

중간 참가자를 추가한 뒤 재편성하자 기존 선수의 참가 시간·최대 경기 수 제한이 지켜지지 않는 문제를 발견 → 남은 시간과 이전 출전 횟수를 반영하도록 수정 → 조건을 바꿔 다시 확인

설명 → 구현 → 직접 사용 → 오류 확인 → 수정

AI는 개발과 개선 과정에 활용했으며, 실제 대진은 구현한 편성 규칙에 따라 자동으로 만들어집니다.

요청 문장은 기능 요구사항을 바탕으로 재구성한 예시입니다.

04 AI 결과를 직접 검증

AI가 만든 결과를 그대로 믿지 않았습니다.

확인 상황

1라운드가 끝난 뒤 H 선수가 빠진 상황에서 남은 경기를 다시 편성했습니다.

확인할 사항

완료한 경기의 대진과 점수를 유지하고, 이후 경기에서는 H 선수를 제외해야 합니다.

확인 결과

1라운드의 대진과 점수는 유지됐고, 2라운드 이후 경기는 남은 선수로 다시 편성됐습니다.

검증 사례 | 중도 이탈 후 완료 경기·점수 보존 (가상 명단 8명 · 2코트)

변경 전

1R·1코트	E·F vs G·B	21 : 17
1R·2코트	A·C vs D·H	21 : 19
2R·1코트	D·G vs F·H	예정
2R·2코트	C·E vs B·A	예정
3R·1코트	B·F vs D·A	예정
3R·2코트	H·C vs E·G	예정

H 제외 후

1R·1코트	E·F vs G·B	21 : 17
1R·2코트	A·C vs D·H	21 : 19
2R·1코트	B·E vs D·A	재편성
2R·2코트	참가 인원 반영	-
3R·1코트	F·G vs C·D	재편성
3R·2코트	참가 인원 반영	-

참고 | 재편성 기능에 구현한 처리 기준

- 이전 대진·입력 점수·완료 상태는 보존, 이후 경기만 다시 편성
- 선수 중복·참가 시간·최대 경기 수·코트·종료 시각 검사
- 조건에 맞게 편성할 수 없으면 변경 전 상태로 복구

실제 편성 코드를 가상 명단(A~H)으로 실행한 결과를 정리했습니다. 아래 기준은 코드에 구현된 처리 방식이며, 위 표는 완료 경기·점수 보존을 확인한 사례입니다.

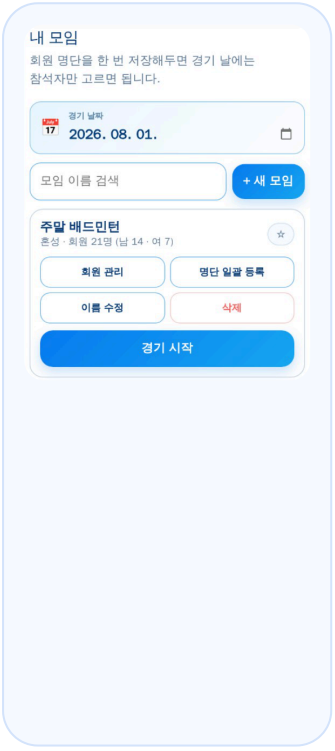
05 달라진 대진 준비

144칸을 채우던 고민,
이제 버튼 한 번, 1초로.

버튼 누르고 1초 안에 완성

참석자와 조건을 선택하면 코트·시간·짝·상대·휴식을 반영한 대진표가 자동으로 만들어집니다.

1 참석자 선택



명단은 한 번 저장, 오늘 올 사람만 선택

2 조건 설정



경기 방식·코트·시간·급수 조합

3 대진 생성·확인



버튼 한 번으로 자동 배정 후 확인

4 공유



이미지·복사·인쇄로 공유

미리 짜서 공유

이미지 저장 · 전체 복사 · 인쇄

모임 전에 단톡방·종이로 미리 확인

당일 인원이 바뀌어도

그 자리에서 바로 다시 편성

로테이션: 경기 중 완료 기록 유지·남은 경기만
리그·예선본선: 경기 시작 전 불참 반영

손으로 채우던 144칸 → 버튼 한 번

참석자 선택 → 조건 설정 → 대진 생성·확인 → 공유

1초: 16명·3코트·36경기 대진 생성을 직접 촬영해 확인(버튼 위 커서 정지 → 결과 알림 약 0.6초) · 사용 화면 발췌 · 이름 가림

06 현장 사례 ① 클럽 교류전

"현장에서 오류 나면 안 되는데" 그 걱정이 "자신감"이 되기까지.

10.10. 다른 클럽 운영진의 카톡 요청

A팀 B팀 교류전 만들어줘유

각팀 수준맞게 2명씩 | 친선임 | 로테이션

10.12. 교류전 기능을 만들어 드리자 돌아온 걱정

ㅋ.현장에서 오류나면 안되는데.

10.23. **새샘클럽 VS 강변클럽**

두 클럽 교류전 대진을 대진짜LEY로 운영 (모임 대항 · 로테이션)

10.24. 다음 날 받은 후기

너무너무 어플 잘씀..잘운영됨. 자신감이 생김

보완할사항 1개

점수 기록하는곳에 라운드가 없고 코트번호만 있어서 햇갈려.

기능 반영

점수 기록 화면에 경기 번호 추가



적용 화면 · 배포 전 오류 테스트 중 참가자 이름 가림

실제 카카오톡 대화 일부 발췌 · 이름·프로필 비공개

07 현장 사례 ② 세종시 어르신 배드민턴 대회

카톡 대신,
종이 대진표로 함께.

10월 세종시 어르신 배드민턴 대회에서 협회 임원이 대진짜LEY를 사용해 대진을 운영했습니다.
참가자들이 확인할 수 있도록 대진표를 인쇄해 배부했다고 합니다.

기존 대회 프로그램

소규모 대회에는 이용 비용 부담

운영진에 따르면

→

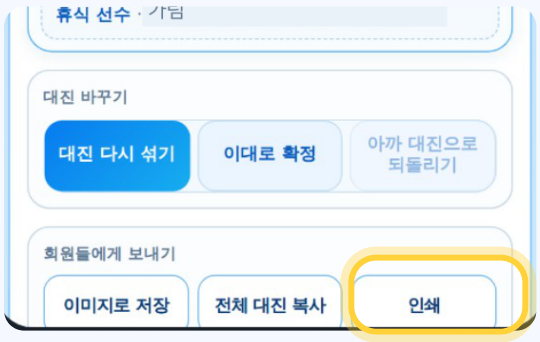
대진짜LEY

대진 서비스 무료 이용

설치·회원가입 없이 링크로

운영진에 따르면 기존 대회 프로그램의 이용 비용이 소규모 대회에는 부담이 됐습니다. 대진짜LEY는 대진 서비스를 무료로 이용할 수 있습니다.

휴대전화로 확인하는 데 익숙하지 않은 참가자를 위해 · 인쇄



'회원들에게 보내기' → **인쇄**

→



오늘의 대진표

시간	코트	대진
10:00	1	OOO·OOO vs OOO·OOO
10:00	2	OOO·OOO vs OOO·OOO
10:15	1	OOO·OOO vs OOO·OOO
10:15	2	OOO·OOO vs OOO·OOO
10:30	1	OOO·OOO vs OOO·OOO
10:30	2	OOO·OOO vs OOO·OOO

설명용 예시 이미지

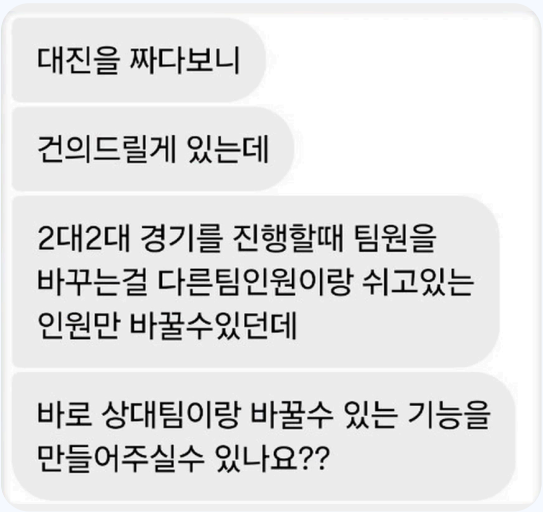
"너무 잘 됐다."

— 대진 운영에 활용한 협회 임원의 구두 후기

08 사용자 의견이 기능으로

혼자 쓰려던 도구가,
함께 자라는 서비스로.

인스타그램과 카카오톡으로 받은 의견을 다시 AI와 함께 기능으로 옮겼습니다.



인스타그램 DM · 처음 보는 동호인

"상대 팀 선수와도 바로 바꿀 수 있나요?"

반영 완료

로테이션에서 상대 팀 선수와 자리 교환

쉬는 선수뿐 아니라 상대 팀 선수와도 바로 교체

카톡 · 다른 클럽	**"A팀 B팀 교류전 만들어줘유"**	반영 완료	**2~4개 모임 교류전**
교류전 후기	**점수 기록 화면에서 라운드 구분 어려움**	반영·테스트 중	**경기 번호 표시 추가**
어르신 대회 운영진	**"예선 조별 순위를 볼 수 있으면"**	개선 예정	**예선 조별 순위 보기**

인스타그램 공유 반응

1천 인사이트 **36** 좋아요 **13** 댓글

"직접 짰디고여? 공유좀해주세여"

실제 댓글 · 작성자 비공개

의견은 DM과 카톡으로, 개선은 서비스로.

실제 메시지 중 핵심 문장 발췌 · 이름·프로필 비공개

09 한눈에 보는 기능

평소 모임부터
월례대회·교류전까지 한 서비스로.

선수별 경기 수, 연속 출전, 반복되는 짝 등을 고려해 대진을 편성합니다.

🔄
로테이션
매 경기 짝과 상대를 바꾸는 일상 모임

🤝
고정 파트너
같은 짝으로 풀리그, 예선·본선 토너먼트

👥
단체전
2~6개 팀, 종목·경기 수·순서 설정

🏆
그룹리그·월례대회
그룹별 경기·순위 후 본선 진행

🏸
교류전
2~4개 모임 대항·섞어 치기 편성

🎯
급수 매칭
같은 편과 상대편, 네 사람의 급수 조합 확인

대진 앱은 이미 있었지만, 우리 현장엔 맞지 않았습니다

	기존 대진 앱	대진짜LEY
경기 방식	**한 가지 방식 위주** 우리 방식과 다르면 결국 손으로	**5가지 방식 모두 지원** 로테이션부터 교류전까지 한 곳에서
현장 변경	**지각·노쇼 반영이 어려움** 한 명 바뀌면 처음부터 다시	**남은 경기만 바로 재편성** 끝난 경기·점수는 그대로(로테이션)
이용	**대회 프로그램은 비용 부담** 소규모 대회 운영진 의견	**무료 · 링크 하나로 바로** 휴대폰·태블릿 홈 화면에 추가하면 앱처럼

그래서 우리 현장에 맞는 대진 서비스를 직접 만들기로 했습니다

남복·여복·혼복·자유복식 · 참가 가능 시간 · 최대 경기 수 · 손님 추가 · 선수 교환 · 되돌리기 · 다크 모드

기존 대진 앱 비교는 직접 사용해 본 경험과 소규모 대회 운영진 의견을 바탕으로 정리했습니다.

10 사용과 확산

링크 하나로 사용하고,
나의 불편도 AI와 풀어보기.

쓰는 사람에게

- ✓ 설치·회원가입·이용료 없음
- ✓ 휴대폰·태블릿 홈 화면에 추가해 앱처럼 실행
- ✓ 명단은 각 기기에만 저장, 서버 수집 없음
- ✓ 카톡 이미지 공유와 인쇄

동네 동호회와 소규모 대회 운영자가 활용할 수 있고, 다른 복식 종목의 운영 방식에 맞게 넓혀갈 가능성도 있습니다.

나의 불편도 AI와 함께

1. **불편과 조건 정리**
2. **작은 기능 구현**
3. **직접 사용**
4. **오류 확인과 개선**

"이거 좀 편하게 못 하나?" 저도 그렇게 시작했습니다.

개인정보	명단은 각 기기 브라우저에만 저장하며 서버로 전송·수집하지 않습니다.
화면·대화	참가자 이름, 대화 상대의 이름·프로필은 모두 가렸습니다.
DM	인스타그램 DM은 보낸 분의 동의를 받아 사용했습니다.
제작물 출처	캐릭터·로고 ChatGPT 생성 · 배경음악 Claude로 코드 합성 · 글꼴 Pretendard

대진짜LEY가 바라는 것

대진표 고민은 줄이고,
함께 뛰는 시간은 늘리고.

daejinjja-ley.vercel.app

