행사 기획의 경계를 넓힌 생성형 AI 활용 사례

시각화부터 공간 구성, 콘텐츠 제작까지
하나의 행사 기획에 생성형 AI를 다양하게 활용했습니다.



01. 행사 공간 그려보기

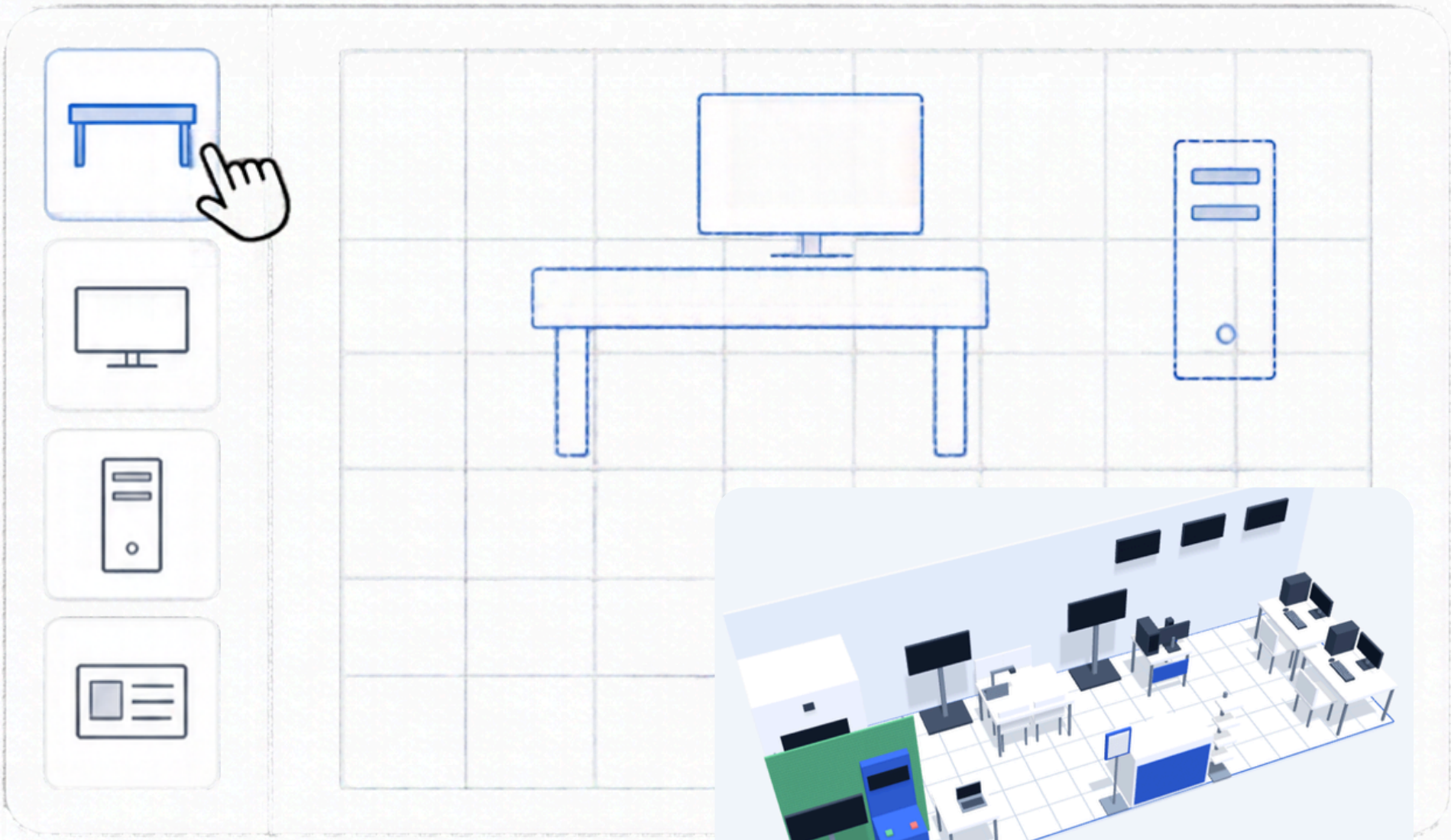
공간 크기와 집기, 운영자·방문객 위치를 입력해
현장에 가까운 예상 이미지를 만들었습니다.



공간 밀도·시야·동선 사전 점검에 활용

02. 공간 배치 도구 개발

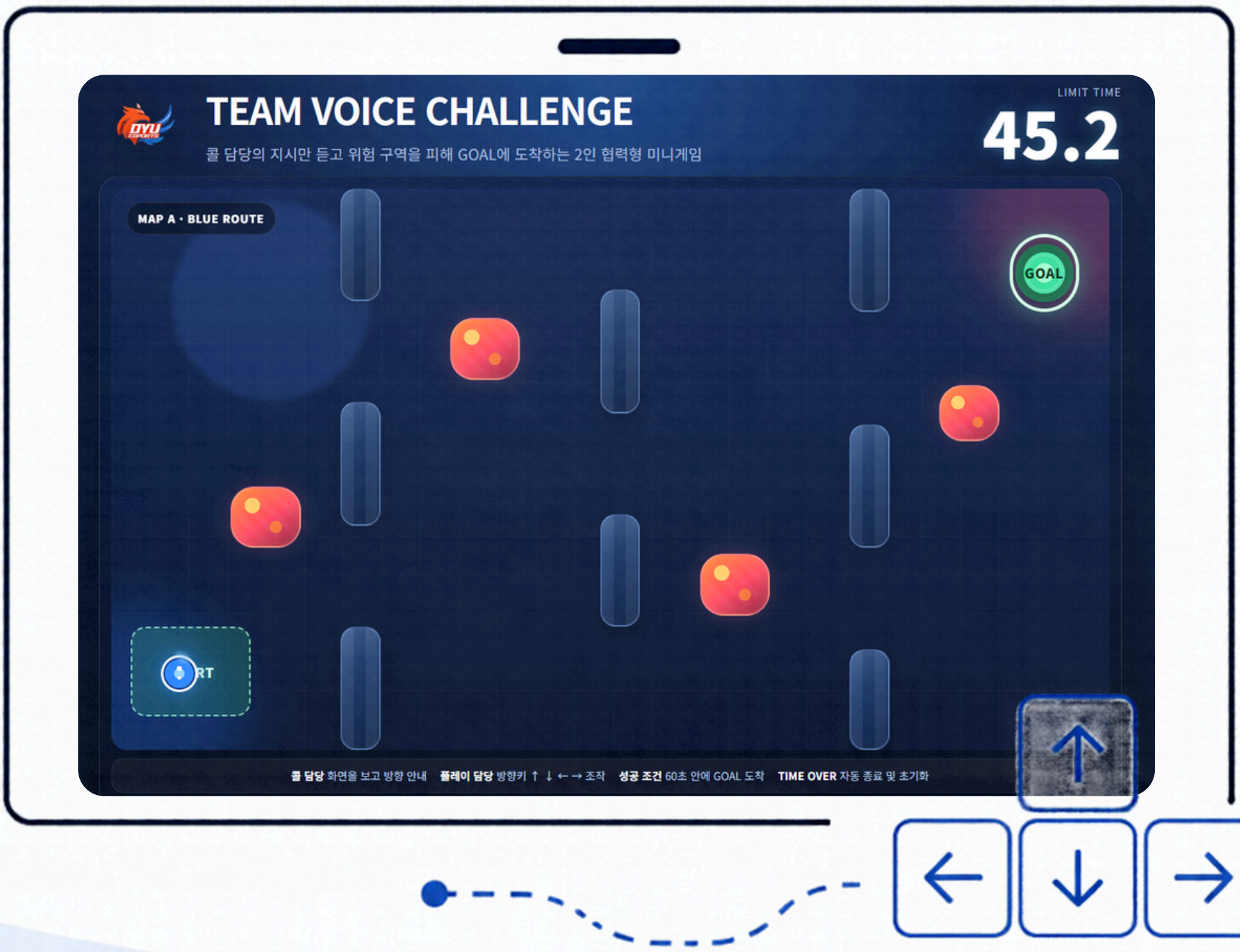
테이블·모니터·PC 등 행사 기물을 직접 이동·배치할 수 있는
공간 배치 도구를 개발했습니다.



**“ 필요한 기능을 직접 정의하고,
AI를 통해 원하는 형태의 간단한 도구로 제작해
실제 업무에 적용했습니다.**

03. 아이디어를 작동하는 콘텐츠로

게임 규칙과 방향키 조작 방식을 설명하고,
실행 결과를 보며 수정해 실제 미니게임으로 구현했습니다.



하나의 AI,
여러 역할로

1. 시각화
2. 공간 구성
3. 콘텐츠 개발
4. 운영 보조

> **AI가 기획을 대신한 것이 아니라,**
> **기획자가 직접 할 수 있는 일의 범위를 넓혀주었습니다.**

같은 생성형 AI도 문제를 어떻게 나누느냐에 따라
서로 다른 실무 도구로 활용할 수 있습니다.