2026 AI 활용 사례 공모전 · 교육 · 학습

AI 와 대화로 만든 우리 반 메타버스 학교

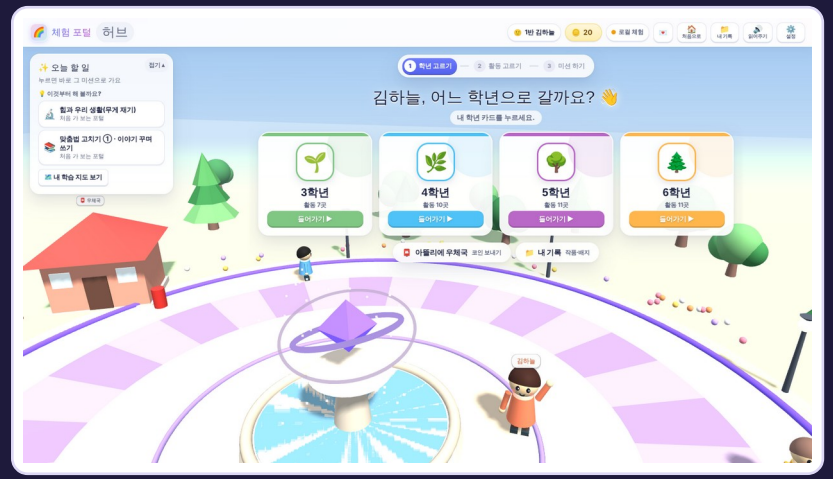
3D 작품 전시관 + 12 개 교과 체험 포털
링크 하나 · 계정 하나 · 비용 0 원

Claude (Claude Code)

Google Apps Script



▲ 메타버스 아뜰리에



체험 포털 — 허브 ▲

한눈에 보기 — 두 공간 , 하나의 계정

① 메타버스 아뜰리에



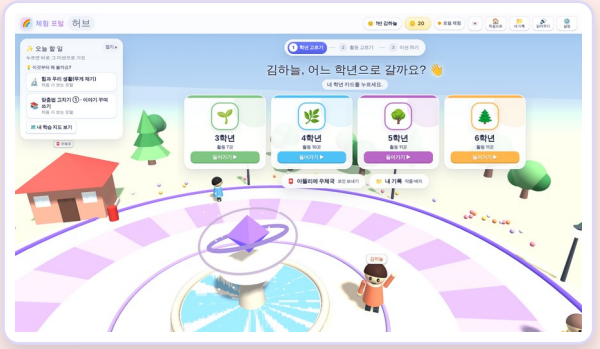
6~12 개 반별 전시관

30 명 동시 접속

22 종 아바타 · 가구

반 고르고 입장 → 작품 전시 · 감상 · 칭찬 → 코인으로 꾸미기

② 체험 포털



12 곳 활동 공간

175 개 단원 미션

13 개 교사 메뉴

학년 고르기 → 교과 활동 → 미션 기록이 성취기준별로 쌓임

1 개 계정으로 두 공간

0 원 서버 · 설치 비용

16 번 포털 버전 업

① 교실의 고민 , 그리고 AI 에게 말한 조건

작품이 흩어져요 → 아뜰리에 전시관

체험 앱이 제각각이에요 → 체험 포털

기록은 교사 몫이에요 → 관리실 + 대시보드

그래서 직접 만들기로 했습니다
예산 · 서버 · 회원가입 없이 , AI 와 함께

AI 에게 먼저 말한 조건

- 무료 운영
- 가입 없는 로그인
- 30 명 동시 접속
- 성취기준 연계
- 학생 안전
- 웨일북 · 태블릿

② Claude 와 이렇게 일했습니다

1

말로 요청

평소 말투로 기능 · 조건 설명

2

AI 가 구현

코드 작성 · 수정 · 자동 시험

3

직접 써 보기

학생 · 교사 계정으로 확인

4

한 줄 피드백

불편한 점을 그대로 전달

5

문서 · 배포

변경 문서 받고 새 버전 배포

👩‍🏫 교사

기준 정하기 · 학생 눈높이 확인 · 배포 결정

🤖 AI (Claude)

코드 · 원인 분석 · 단원 점검 · 변경 문서

문제를 말하면 , AI 가 해결을 만들었습니다

구분	문제	AI 와 함께 만든 해결
아뜰리에	30 명이 동시에 올리면 저장 충돌	**잠금으로 줄 세우기 + 캐시**
아뜰리에	활동마다 계정 · 코인이 따로	**허브 API 로 계정 하나로 통일**
포털 v2.2.1	성취기준 코드가 학생에게 어려움	**어린이 말 학습목표로 바꿔 표시**
포털 v3.4	5·6 학년 수학 단원이 하나만 보임	**「단원 고르기」를 10 개 포털에 적용**

단계별로 쌓아 올린 개발 과정

아뜰리에 1	아뜰리에 2	포털 v2.1~2.2	포털 v2.3~2.6	포털 v2.8~3.0	포털 v3.1~3.3	포털 v3.4
전시관	**관리 · 허브**	**학습 기반**	**교사 · 협력**	**교육과정**	**디자인**	**단원 보강**
3D 전시관 · 아바타 · 상점	승인제 · 관리실 · 허브 API	기록 · 터치 · 자기주도 학습	교사 도구 · 협력 · 연동	학년별 허브 · 성취기준 미션	리뉴얼 · 안내 단순화	단원 고르기 · 수학 19 개

한 번에 다 만들지 않고 , 전시관 → 연결 통로 → 포털 순서로 나눠 요청했습니다

아뜰리에 ① 반 고르고 , 이름 ·PIN 으로 입장



로그인 — 회원가입 없이 반 · 이름 · PIN



공원 광장 — 반별 문을 지나 각 반 전시관으로

내 블록 아바타로 걸어 다니기 · 점프 · 앉기 | 오늘의 미션이 왼쪽 아래에 항상 보여요

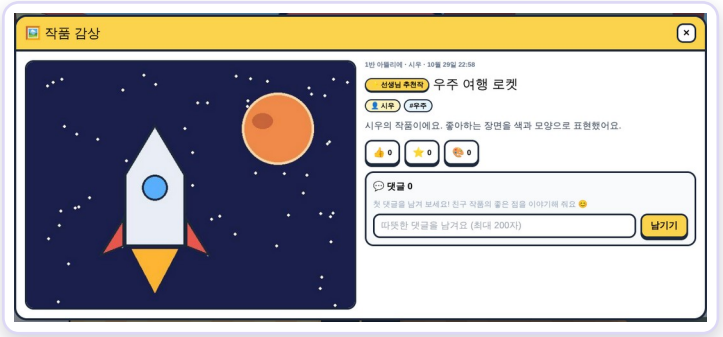
아뜰리에 ② 우리 반 작품이 걸리는 3D 전시관



가운데 부스 = 선생님 추천작 ⭐

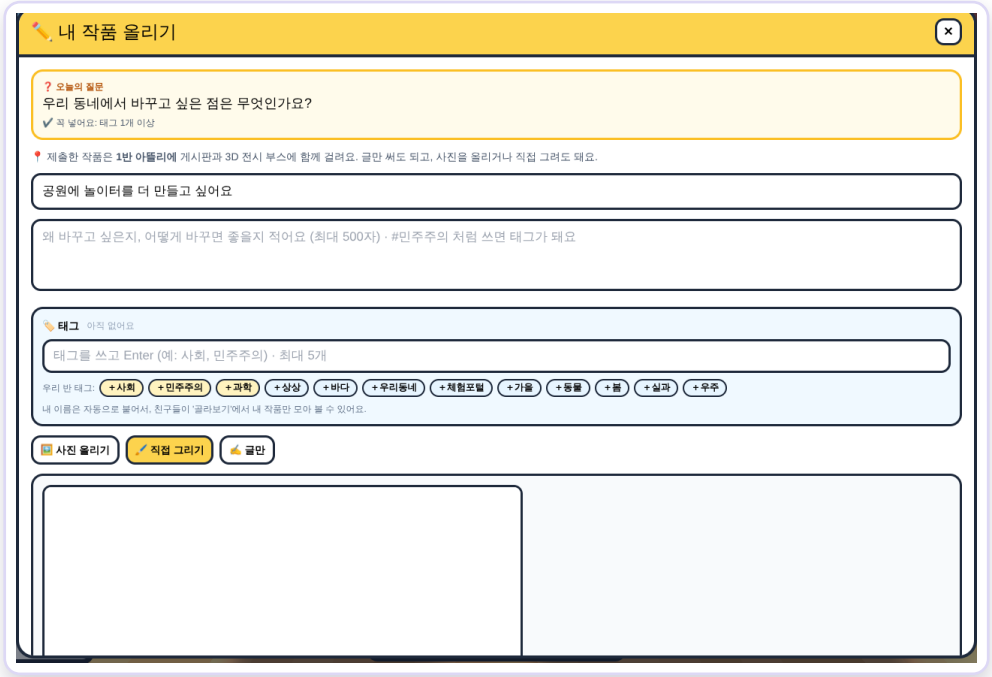


전시관 투어 (발표 모드)



작품 감상 · 스티커 · 댓글

아뜰리에 ③ 오늘의 질문에 답하고 , 모아 보기



작품 올리기 — 오늘의 질문 · 사진 / 그리기 / 글 · 태그

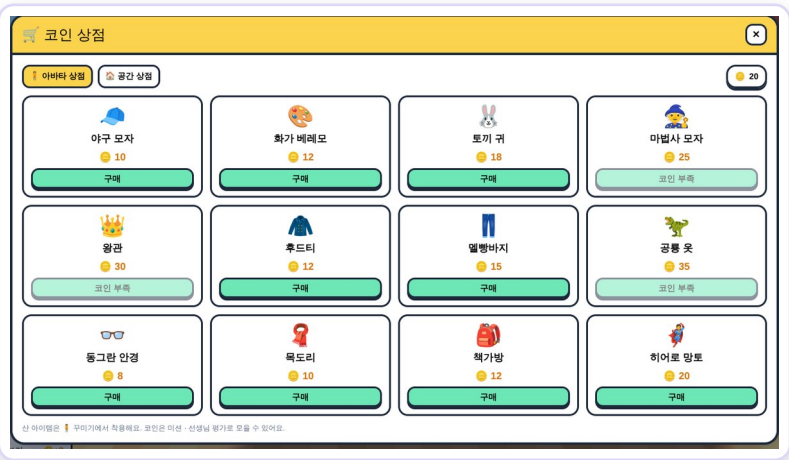


작품 게시판 — 학생별 · 주제별 모아보기

아뜰리에 ④ 코인으로 아바타와 작업실 꾸미기



아바타 꾸미기

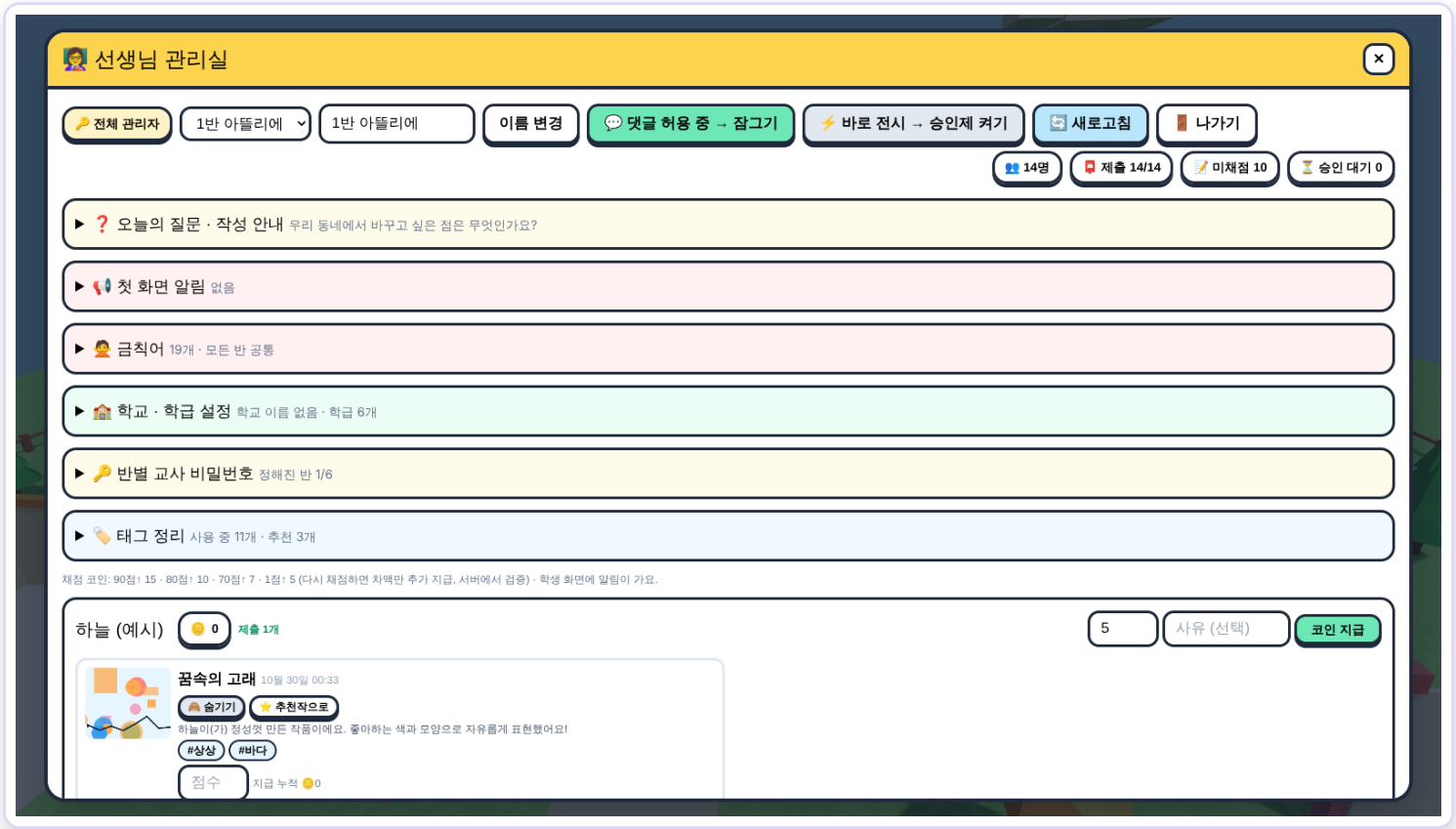


코인 상점



내 작업실 — 산 가구를 놓아 꾸미고 갤러리에 공유

아뜰리에 ⑤ 선생님 관리실



승인제 · 댓글 · 오늘의 질문 · 금칙어 · 학급 설정 · 제출 현황

제출 현황

제출 14/14 · 미채점 한눈에

채점 · 피드백

점수와 한마디 → 코인

승인 · 추천작

전시 승인 , 가운데 부스 고정

안전

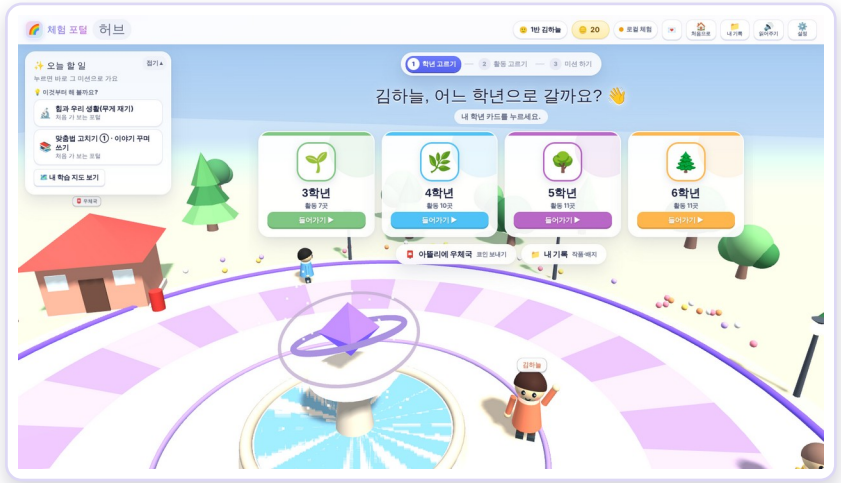
금칙어 · 댓글 잠금

아뜰리에에서 버튼 하나로 , 포털까지 자동 로그인



메타버스 아뜰리에

🌈 전교과 체험



체험 포털 — 이미 로그인된 상태

1

버튼 누르기

아뜰리에의 🌈 전교과 체험 버튼

2

인계 코드 발급

서버가 3 분짜리 코드를 만들어 전달

3

자동 로그인

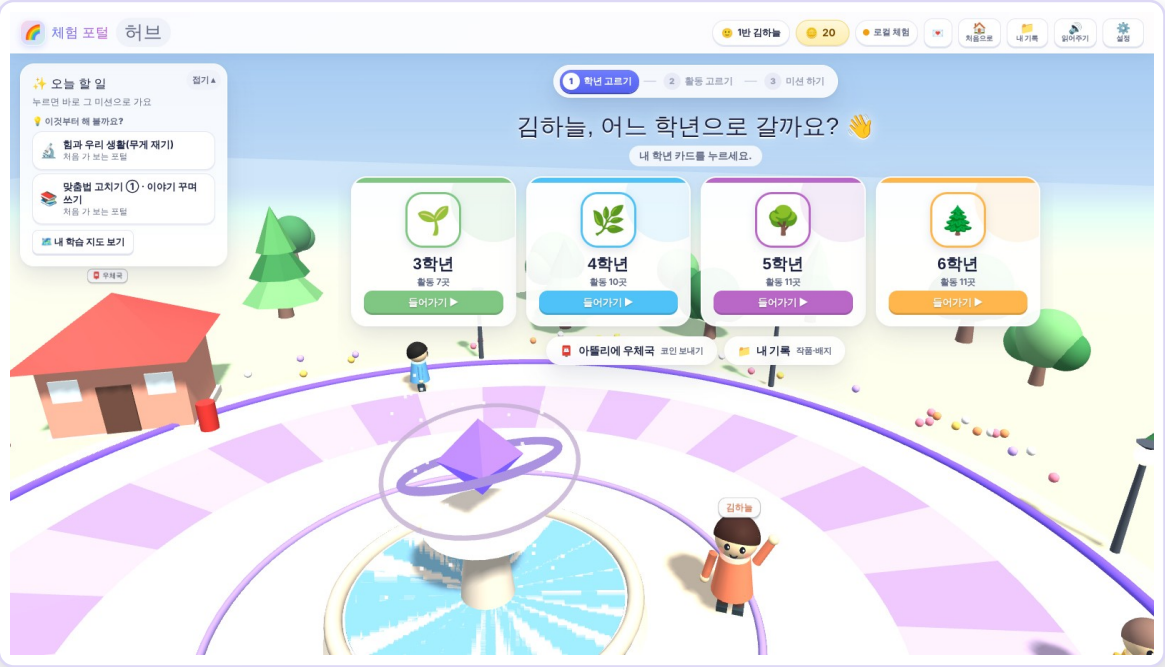
반 · 이름 · PIN 을 다시 쓰지 않음

4

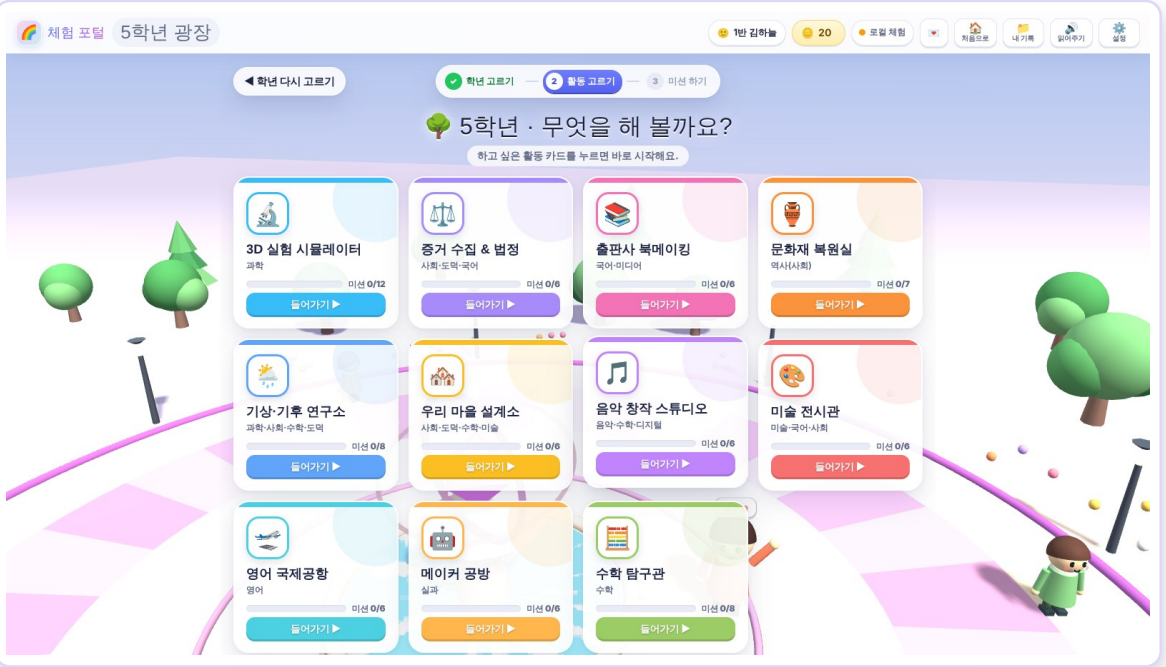
그대로 이어짐

포털 코인 · 선물 · 작품이 아뜰리에로

체험 포털 ① 학년 → 활동 → 미션



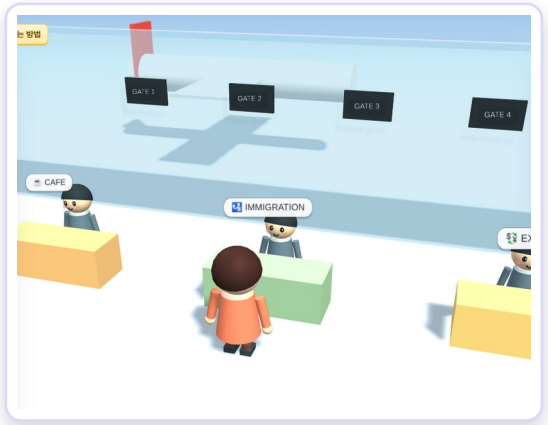
허브 — 내 학년 고르기



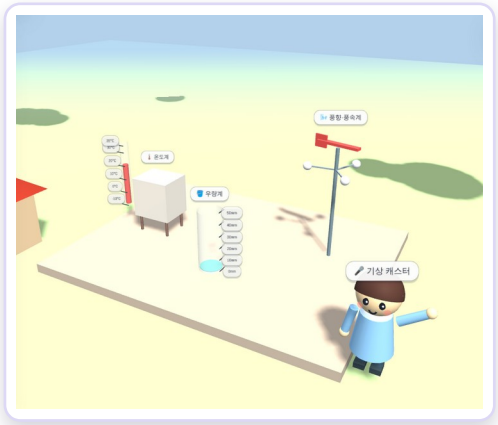
학년 광장 — 그 학년 활동만 표시

같은 아뜰리에 계정으로 로그인 | 「오늘 할 일」에 선생님 퀘스트 · 다시 도전 · 추천 미션

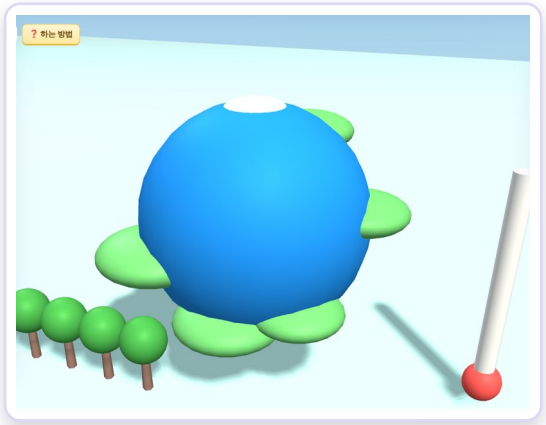
체험 포털 ② 12 개 교과 활동 공간



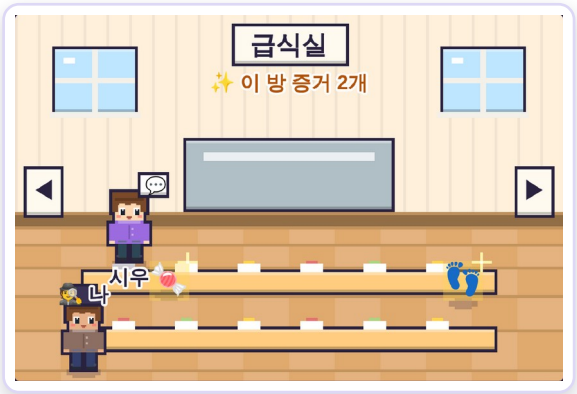
영어 국제공항



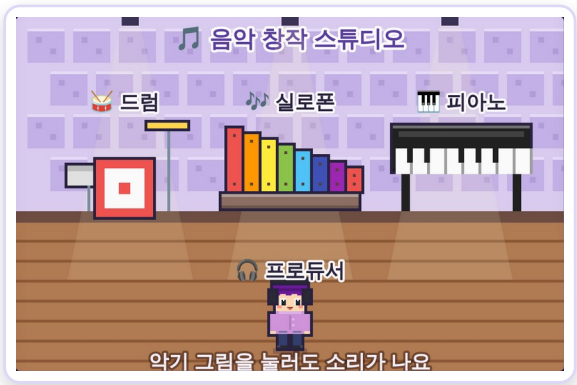
기상 예보국



기후 연구소



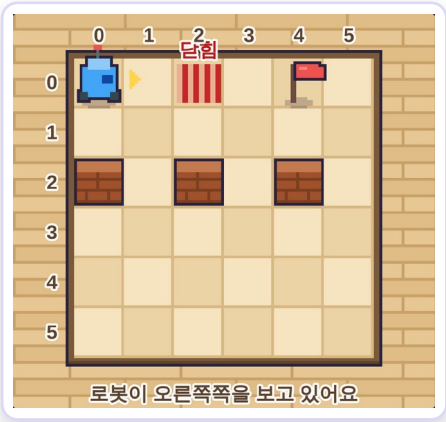
증거 수집 & 법정



음악 스튜디오



미술 전시관



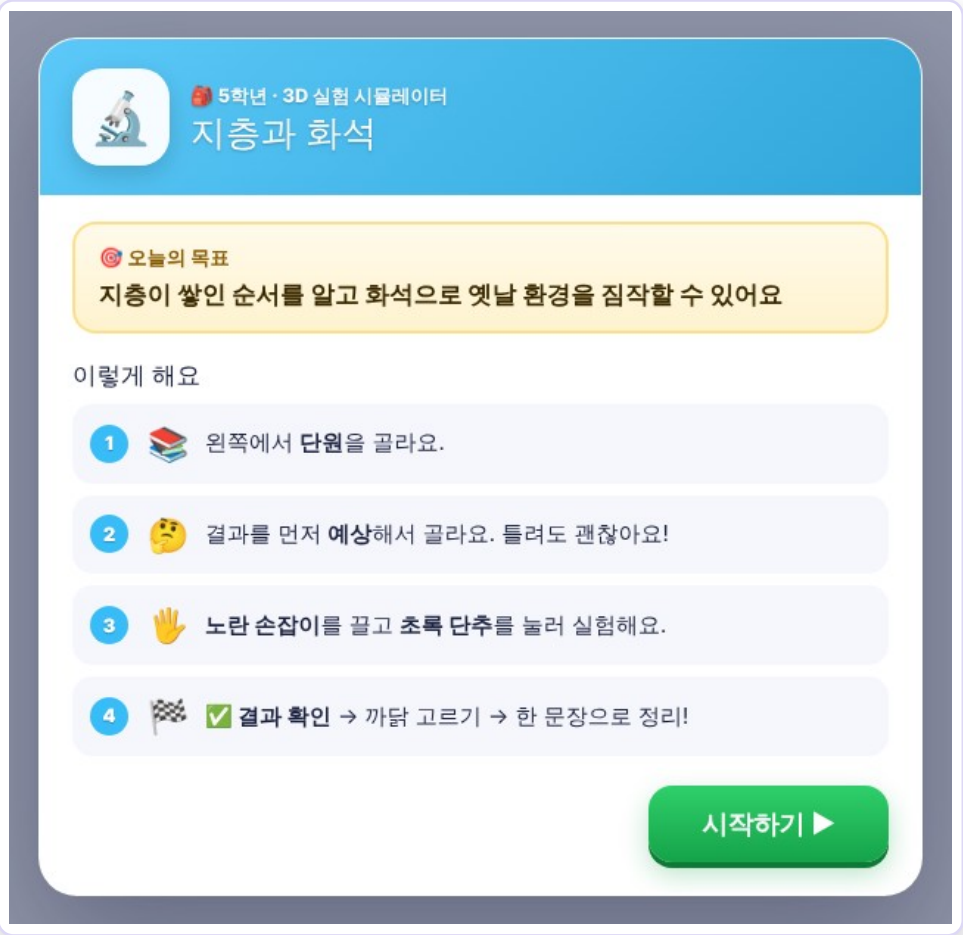
메이커 공방



우리 마을 설계소

+ 3D 실험 · 출판사 · 문화재 복원실 · 수학 탐구관 | 학급 협력 : 우리 반 마을 · 릴레이 동화 · 예보 지도

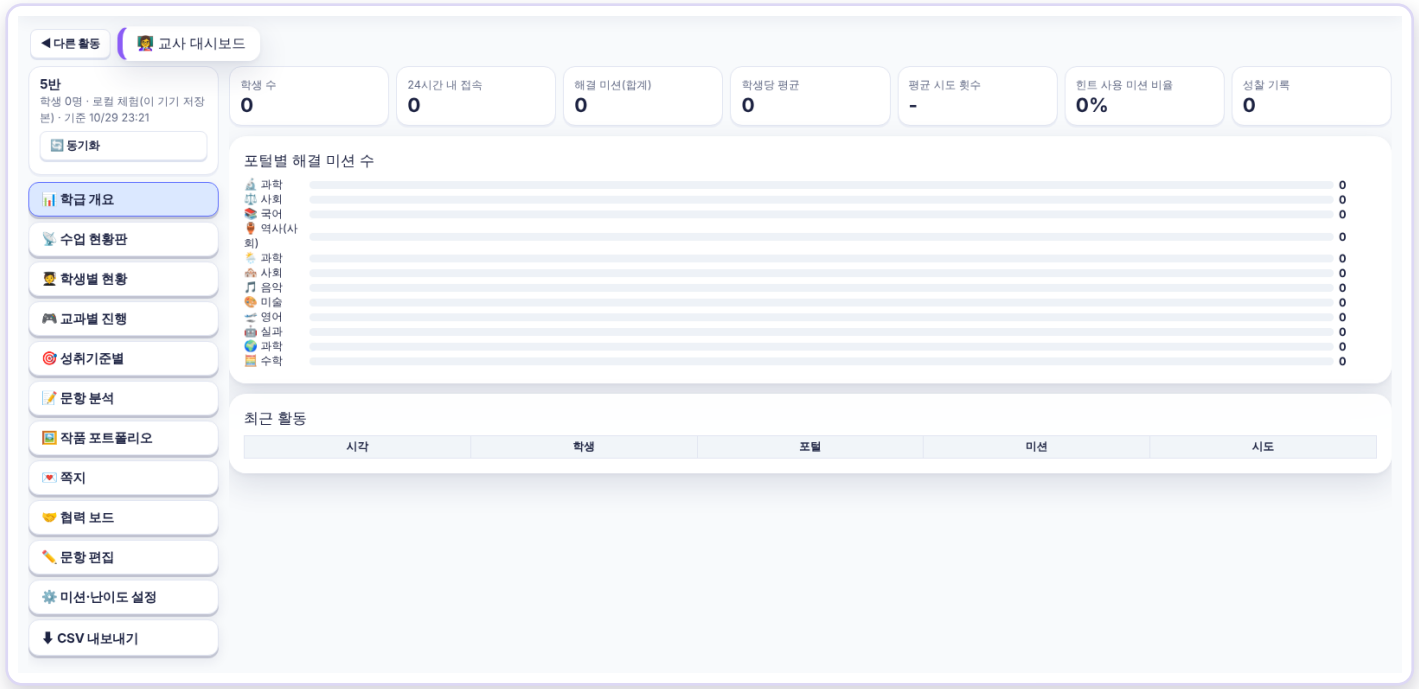
체험 포털 ③ 혼자서도 이어지는 배움



미션마다 먼저 뜨는 「오늘의 목표」

- **학습목표 먼저**
- **코인 힌트 · 오답 까닭**
- **3 일 뒤 다시 도전**
- **적응형 난이도**
- **내 학습 지도**

체험 포털 ④ 교사 대시보드



학생 기록이 쌓이면 그래프가 채워집니다

수업 현황판

누가 어디서 무엇을 하는지

성취기준별 현황

도달 정도 · 오답 분석

관찰 기록 초안

자동 작성 → 교사 검토

쪽지 · 퀘스트

학생에게 바로 전달

CSV 내보내기

기록 정리 끝

무엇이 달라졌나요

	이전	지금
작품 공유	흩어진 게시판	3D 전시관에서 감상 · 칭찬
보상 · 동기	활동마다 따로	코인 하나로 내 공간 꾸미기
교과 체험	사이트 · 계정 제각각	한 계정 , 12 곳 · 175 개 미션
학습 확인	교사가 따로 정리	성취기준별 자동 기록
비용	유료 구독 · 서버	0 원

④ 나만의 방식

기준은 교사 , 구현은 AI	학년 적합성 · 안전 규칙은 교사가
원본은 그대로 , API 로 연결	아뜰리에는 두고 포털을 붙임
버전마다 변경 문서	언제든 되돌릴 수 있게
AI 로 AI 결과 점검	빠진 단원 · 자동 시험 · 자가 진단
안전과 책임	최소 정보 · 외부 AI 호출 없음

⑤ 누구나 따라 할 수 있어요

1

불편 하나 고르기

2

구글 시트 + 앱스크립트

3

조건부터 말하기

4

써 보고 한 줄씩 고치기

5

배포 → 학생과 공유

AI 에게 이렇게 말해 보세요

" 우리 반 30 명이 웨일북으로 쓰는 작품 전시관을 구글 앱스크립트로 만들어 주세요. 회원가입 없이 반· 이름 ·PIN 으로 로그인하고, 선생님이 승인해야 작품이 보이게 해 주세요."



선생님의 기준
+ AI 의 손
= 우리 반 학교

개발자가 아니어도 , 교실의 불편을 정확히 말할 수 있다면 만들 수 있습니다 .

메타버스 아뜰리에 × 체험 포털