솜말리기 | 언제, 어떻게 만들고 어떻게 확인했나

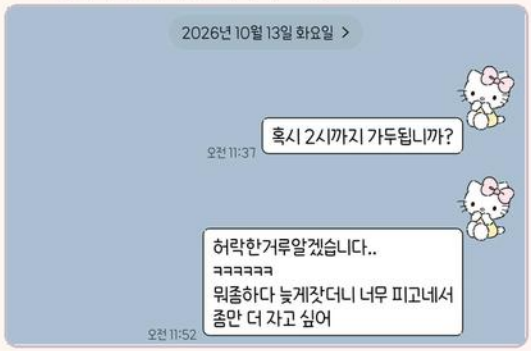
PC 파일 기록 · Claude Code 대화 기록 · 자동 테스트 실행 결과

언제, 어떻게 만들었나요?

PC 파일 기록 + 그날 카톡

2026.10.13 (화)

- **새벽 2시 ~ 아침 8시**
  AI와 대화하며 앱 파일 230여 개 작성·수정
- **아침 8:14**
  첫 완성본 '솜말리기.apk' 완성
- **오전 11:52**
  친구와의 약속을 미루며 보낸 카톡 ↓



혹시 2시까지 가두됩니까?
오전 11:37

허락한거루알겠습니다..
ㅋㅋㅋㅋㅋ
뭐좀하다 늦게잤더니 너무 피고네서
좀만 더 자고 싶어
오전 11:52

- **같은 날 오후**
  친구 휴대폰에 직접 설치

2026.10.28

- **자동 테스트 39개 모두 통과**

코드 0줄 | 비개발자 | Claude Code와 대화로 제작

```
> flutter test  (솜말리기 · 2026-10-28 실행 결과)

PASS [widget_test.dart] 첫 화면 → 마음 고르기 → 뽑기 → 했어요 → 되돌리기
PASS [widget_test.dart] 내가 해낸 일을 직접 적으면 오늘 한 일에 들어간다
PASS [widget_test.dart] 직접 적은 글에 위기 표현이 있으면 도움 화면이 뜬다
PASS [widget_test.dart] 약 기록을 하면 건조기 시트가 들어간다
PASS [widget_test.dart] 상점에서 사서 마을 꾸미기로 원하는 칸에 놓는다
PASS [widget_test.dart] 공방에서 옷을 만들면 바로 입는다
PASS [widget_test.dart] 처음부터 다시 하기는 두 번 묻고 지운다
PASS [widget_test.dart] 비밀 생일을 놓은 사람만 설정에서 비밀 편지를 다시 볼 수 있다
PASS [widget_test.dart] 위기 표현을 쓰면 도움 화면이 먼저 뜬다
PASS [game_test.dart] 건조랑 힘든 날은 같은 미션도 더 많이 마른다
PASS [game_test.dart] 건조랑 0%가 되면 레벨업하고 남은 양은 새 솜으로 이어진다
PASS [game_test.dart] 건조랑 되돌리면 레벨업도 되돌아간다
PASS [game_test.dart] 위기 표현 띄어쓰기가 달라도 감지한다
PASS [game_test.dart] 위기 표현 일반 문장은 감지하지 않는다
PASS [game_test.dart] AppState 하루는 빈 채로 시작하고, 첫 뽑기는 아주 쉬운 미션이다
PASS [game_test.dart] AppState 다시 뽑기는 횟수 제한 없이 되고 미션이 겹치지 않는다
PASS [game_test.dart] AppState 패스해도 솜은 그대로이고 기록에 남는다
PASS [game_test.dart] AppState 잘못 누른 "했어요"는 되돌릴 수 있다
PASS [game_test.dart] AppState 레벨업한 뒤에 되돌려도 원래대로 돌아간다
PASS [game_test.dart] AppState 기본 묶을 채우면 어렵지 않은 미션만 더 뽑힌다
PASS [game_test.dart] AppState 약을 하루 한 번 먹으면 시트 한 장에 10%, 넣은 걸 뺄 수 있다
PASS [game_test.dart] AppState 약을 여러 번 먹으면 그만큼 시트를 넣는다(한 장에 5%)
PASS [game_test.dart] AppState 내가 해낸 일을 직접 적으면 아주 쉬움만큼 마르고, 되돌리면 사라진다
PASS [game_test.dart] AppState 미션을 해내면 코인과 실을 받고, 되돌리면 돌려놓는다
PASS [game_test.dart] AppState 솜을 다 말리면 코인 50과 솜뭉치 3을 받고, 되돌리면 빠진다
PASS [game_test.dart] AppState 상점에서 사서 가방에 넣고, 마을에 놓고, 옮기고, 다시 넣는다
PASS [game_test.dart] AppState 특별 물건은 그날 이벤트일 때만 판다
PASS [game_test.dart] AppState 새 땅은 코인으로 사고, 옷은 재료로 만들어 입힌다
PASS [game_test.dart] AppState 건조기를 업그레이드하면 미션 코인이 늘어난다
PASS [game_test.dart] AppState 최근 7일 동안 본 미션은 다시 잘 나오지 않는다
PASS [game_test.dart] AppState 처음부터 다시 하면 모두 지워진다
PASS [game_test.dart] AppState 예전 기록(별·고정 장식)은 코인과 마을 꾸미기로 옮겨진다
PASS [game_test.dart] AppState 배지는 한 번만 축하하고, 비밀 배지는 비밀 편지를 열어야 생긴다
PASS [game_test.dart] AppState 비밀 편지는 태어난 해까지 정확히 맞아야 열린다
PASS [game_test.dart] AppState 생일날에는 케이크가 뜨고, 건너뛰면 생일이 없다
PASS [game_test.dart] AppState 없어진 미션이 오늘 남아 있으면 새 미션으로 바뀐다
PASS [game_test.dart] AppState 날짜가 바뀌면 새 하루가 생기고 지난 기록은 남는다
PASS [dryer_test.dart] 미션을 하면 솜이 천천히 마르는 모습이 보인다
PASS [dryer_test.dart] 솜이 다 마르면 끝까지 마르는 모습을 보여 주고 새 솜이 온다

39/39 통과 · All tests passed!
```

게임 규칙·화면 흐름·위기 화면 등 39개 자동 검사 모두 통과

AI와 함께 해결한 문제들 (대화 기록으로 확인)

문제	원인	해결
안드로이드 빌드 실패	폴더 이름이 한글이라 빌드 도구가 거부	영문 경로로 복사해 빌드
효과음이 영상 소리를 끊음	1차 수정이 소리마다 적용 안 됨	휴대폰 오디오 기록으로 확인, 끊김 0건
앱이 꺼질 수 있는 버그	입력창이 닫히는 중에 먼저 정리됨	입력창을 따로 분리
젖은 솜이 화난 얼굴로 보임	눈썹 각도	눈썹 제거, 글썽이는 눈으로