[첨부 3] AEGIS 적용 사례 2

반복적인 분석 작업을 통한 증시 자료 제작 및 공유

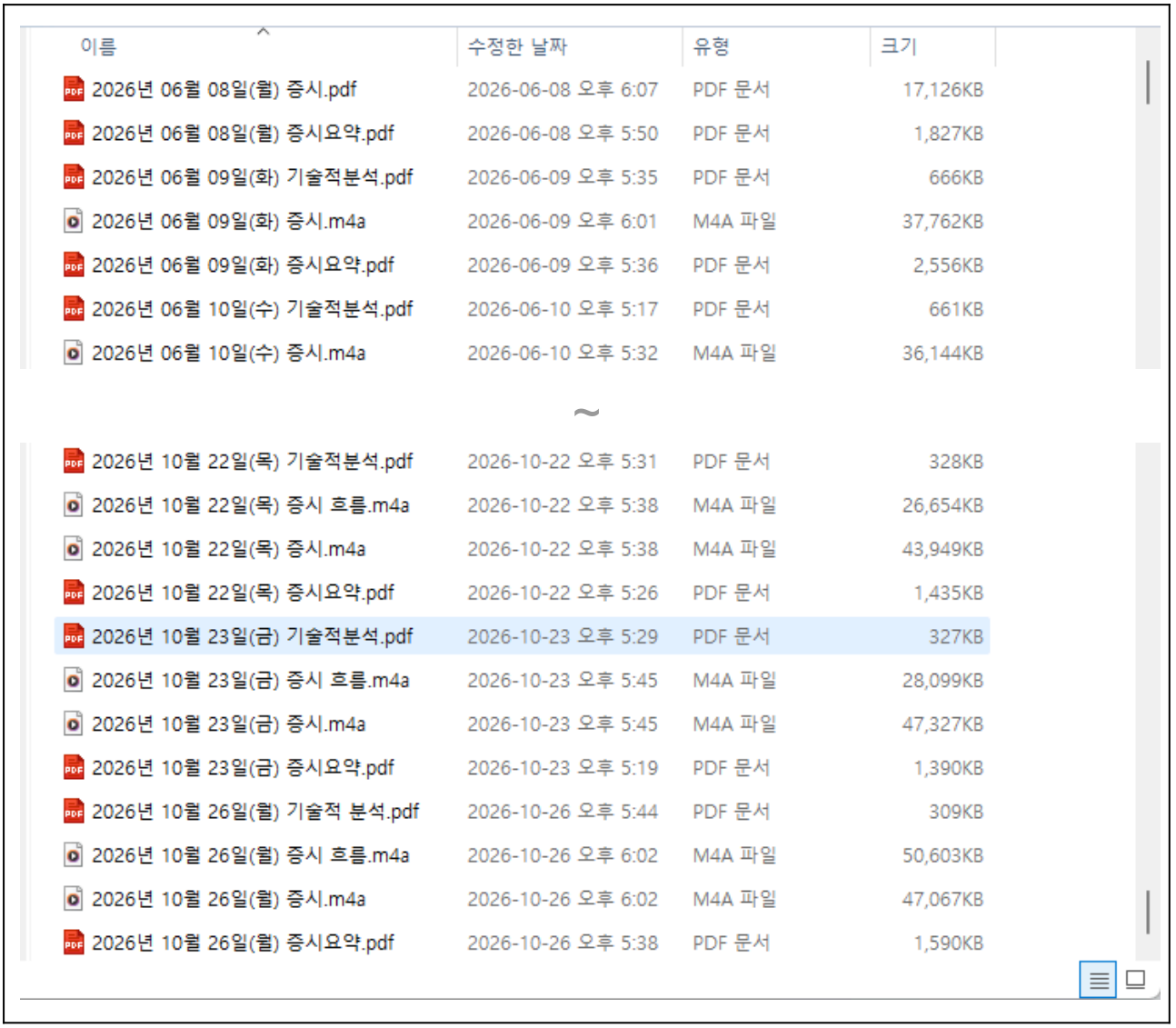
AEGIS의 협업 구조를 활용해 매일 증시 시황과 주요 매크로 지표를 정리하고, 분석 결과를 지인들과 공유하고 있습니다. 모바일 환경에서의 이용 편의성을 고려하여 2026년 9월 28일 이후에는 음성 브리핑 파일(.m4a)만 공유하고 있습니다.

반복적으로 수행하는 분석 작업에 목적 중심의 공통 기준(AEGIS PRIME), 필요한 작업 모듈의 활용(Work Blocks), 실행 절차 구성과 결과 검증(Workflow)의 원칙을 적용합니다. 이를 통해 시장 정보를 일관된 기준에 따라 분석하고, 작업에 필요한 절차를 구성하여 자료를 제작하고 있습니다.

또한 기존 증시 분석 슬라이드 제작 방식을 바탕으로, 작업 목적과 Work Blocks를 일부 조정하여 다른 발표용 슬라이드 제작에도 활용하고 있습니다.

1. 활용 기록

증시 분석 자료와 음성 브리핑을 제작하여 공유한 기록입니다. 일부 파일 목록을 발췌하여 첨부했습니다.



이름	수정한 날짜	유형	크기
2026년 06월 08일(월) 증시.pdf	2026-06-08 오후 6:07	PDF 문서	17,126KB
2026년 06월 08일(월) 증시요약.pdf	2026-06-08 오후 5:50	PDF 문서	1,827KB
2026년 06월 09일(화) 기술적분석.pdf	2026-06-09 오후 5:35	PDF 문서	666KB
2026년 06월 09일(화) 증시.m4a	2026-06-09 오후 6:01	M4A 파일	37,762KB
2026년 06월 09일(화) 증시요약.pdf	2026-06-09 오후 5:36	PDF 문서	2,556KB
2026년 06월 10일(수) 기술적분석.pdf	2026-06-10 오후 5:17	PDF 문서	661KB
2026년 06월 10일(수) 증시.m4a	2026-06-10 오후 5:32	M4A 파일	36,144KB
~			
2026년 10월 22일(목) 기술적분석.pdf	2026-10-22 오후 5:31	PDF 문서	328KB
2026년 10월 22일(목) 증시 흐름.m4a	2026-10-22 오후 5:38	M4A 파일	26,654KB
2026년 10월 22일(목) 증시.m4a	2026-10-22 오후 5:38	M4A 파일	43,949KB
2026년 10월 22일(목) 증시요약.pdf	2026-10-22 오후 5:26	PDF 문서	1,435KB
2026년 10월 23일(금) 기술적분석.pdf	2026-10-23 오후 5:29	PDF 문서	327KB
2026년 10월 23일(금) 증시 흐름.m4a	2026-10-23 오후 5:45	M4A 파일	28,099KB
2026년 10월 23일(금) 증시.m4a	2026-10-23 오후 5:45	M4A 파일	47,327KB
2026년 10월 23일(금) 증시요약.pdf	2026-10-23 오후 5:19	PDF 문서	1,390KB
2026년 10월 26일(월) 기술적 분석.pdf	2026-10-26 오후 5:44	PDF 문서	309KB
2026년 10월 26일(월) 증시 흐름.m4a	2026-10-26 오후 6:02	M4A 파일	50,603KB
2026년 10월 26일(월) 증시.m4a	2026-10-26 오후 6:02	M4A 파일	47,067KB
2026년 10월 26일(월) 증시요약.pdf	2026-10-26 오후 5:38	PDF 문서	1,590KB

2. 제작 결과물

정리한 일별 증시 자료를 바탕으로 제작한 결과물입니다.

- **증시 분석 자료(PDF)**: 일일 시황과 주요 매크로 지표를 분석·정리한 자료입니다. 2026년 9월 23일자 자료의 일부 화면을 아래에 제시하고, 전체 자료는 별도 PDF로 첨부했습니다.



- 기존 증시 분석 슬라이드 제작 방식에서 작업 목적과 입력 자료, Work Blocks를 조정해 약 15분 만에 AEGIS 발표자료를 제작했습니다. 아래는 해당 자료의 일부 내용입니다.









- **음성 브리핑(.m4a)**: 증시 분석 내용을 음성으로 제작하여 지인들과 공유하고 있습니다.

본 자료는 AEGIS를 반복적인 정보 분석 작업에 적용하고, 그 결과물을 문서와 음성 콘텐츠로 제작해 활용한 사례입니다.