

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	회차별 요약표							
2	2.3.4단원 이야기형 수학 수업 콘텐츠 요약 내용·중심개념·스토리 중심							
3								
4	전체 항목		본차시		보조·정리		정리 기준	
5	25		21		4		내용·중심개념·스토리	
6	단원	회차	구분	내용	중심개념	스토리 요약	수업 포인트	키워드
7	2단원	1화	본차시	교실 물건을 관찰하며 비슷한 모양을 찾고, 모양의 특징을 말해 본다.	비슷한 모양 찾기, 모양의 특징 관찰	전학생 설이가 교실 친구들과 물건을 살피며 둥근 모양, 평평한 모양처럼 비슷한 특징을 발견한다.	굴러가는 것과 굴러가지 않는 것을 비교하며 모양의 특징을 언어로 표현하게 한다.	교실 탐색, 비슷한 모양
8	2단원	2화	본차시	학교 안 물건을 모양별로 살펴보고 같은 모양끼리 분류한다.	같은 모양끼리 분류하기	깨진 물건을 찾기 위해 학교 곳곳의 물건을 살피며 모양이 같은 것과 다른 것을 구분한다.	교과서 분류 활동과 연결해 관찰 기준을 분명히 세우도록 한다.	분류, 같은 모양
9	2단원	3화	본차시	상자 속 물건을 만져 보고 쌓기와 굴리기 같은 성질을 설명한다.	모양의 성질, 쌓기와 굴리기	보이지 않는 상자 속 물건을 손으로 만져 보며 어떤 모양인지 추측하고 특징을 말한다.	조작 활동 후 발문으로 모양의 성질을 말하게 하는 대표 회차다.	촉감 탐색, 쌓기, 굴리기
10	2단원	4화	본차시	모양 블록을 이용해 새로운 장면이나 구조물을 구성한다.	모양을 이용한 구성	낮은 놀이터를 친구들이 모양 블록으로 다시 설계하며 수학 개념이 관계 회복 이야기와 이어진다.	수학 개념을 감정과 관계의 서사 안에서 자연스럽게 확장한다.	구성, 놀이터, 관계
11	2단원	5화	본차시	모양 카드를 활용해 같은 모양 찾기와 분류 놀이를 한다.	같은 모양 찾기, 카드 놀이	설이의 생일파티에서 친구들이 모양 카드 놀이를 하며 서로 같은 모양을 찾아 본다.	실제 놀이 활동으로 확장하기 좋아 학생 참여도를 높일 수 있다.	카드 놀이, 생일파티
12	2단원	6화	본차시	단서가 담긴 선물 상자를 풀며 2단원 모양 개념을 정리한다.	단원 정리, 같은 모양 연결	설이가 남긴 마지막 선물 속 단서를 따라가며 비슷한 모양과 같은 모양을 다시 연결한다.	단원 마무리 회차로 앞선 개념을 이야기 속 문제 해결로 회수한다.	선물, 단원 정리
13	2단원	활동	보조 활동	컴퓨터를 활용해 수 세기, 모으기와 가르기 게임을 진행한다.	수 세기, 모으기와 가르기	이야기 회차와 별도로 학생들이 게임 형식으로 수를 세고 나누어 보는 활동이다.	본차시 뒤 보충 활동이나 수준별 활동으로 활용할 수 있다.	게임, 보충 활동
14	3단원	1화	본차시	농장의 채소 수를 세며 정확히 세는 방법을 익힌다.	수 세기	아픈 삼촌의 농장을 돕기 위해 채소를 하나씩 세며 농장 문제 해결을 시작한다.	3단원 이야기의 도입으로 수 세기 필요성을 상황 속에서 제시한다.	농장, 수 세기
15	3단원	2화	본차시	고구마와 감자를 나누며 수를 모으고 가르는 모으기와 가르기 방법을 익힌다.	모으기와 가르기	농장 수확물을 공평하게 나누는 상황에서 수를 여러 방식으로 묶고 나누어 본다.	교과서 활동과 연결해 같은 수를 여러 조합으로 표현하게 한다.	나누기, 조합
16	3단원	3화	본차시	닭장과 계란 상황에서 수를 묶어 보고 합하기로 넘어갈 준비를 한다.	모으기와 가르기 복습, 합하기 준비	닭장과 계란을 살펴보며 나뉜 수를 다시 묶어 보는 과정을 이야기로 경험한다.	모으기와 가르기를 덧셈의 기초 언어로 이어 준다.	계란, 묶기
17	3단원	4화	본차시	그림일기 속 토마토와 사과 수를 보고 모두 몇 개인지 구한다.	더 많음, 모두 몇 개인지 구하기	치치의 그림일기를 읽으며 그림 속 수를 해석하고 비교와 합의 표현을 사용한다.	비교 언어와 합의 언어가 자연스럽게 등장하도록 발문을 구성한다.	그림일기, 모두 몇 개
18	3단원	5화	본차시	별과 꽃밭 상황을 덧셈식으로 나타낸다.	덧셈의 뜻, 덧셈식	양봉장의 문제를 해결하며 별과 꽃의 수를 합쳐 짧은 덧셈식으로 표현한다.	장면을 식으로 바꾸는 과정을 분명히 보여 주는 핵심 회차다.	양봉장, 덧셈식
19	3단원	활동	보조 활동	덧셈식을 따라 쓰고 합의 의미를 확인한다.	덧셈식 쓰기, 합의 의미	이야기 장면 뒤에 학생들이 덧셈식을 손으로 쓰며 수학 기호의 의미를 정리한다.	덧셈 개념을 글자와 식으로 안정화하는 연습 자료로 활용한다.	학습지, 합

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	회차별 요약표							
2	2·3·4단원 이야기형 수학 수업 콘텐츠 요약 내용·중심개념·스토리 중심							
3								
4	전체 항목		본차시		보조·정리		정리 기준	
5	25		21		4		내용·중심개념·스토리	
6	단원	회차	구분	내용	중심개념	스토리 요약	수업 포인트	키워드
	A	B	C	D	E	F	G	H
20	3단원	6화	본차시	수확물을 세며 순서를 바꾼 덧셈식을 비교한다.	덧셈식, 순서를 바꾼 덧셈	폭우 뒤 농장의 수확물을 세며 4+3과 3+4처럼 순서를 바꾼 식을 비교한다.	같은 전체 수가 나오는 이유를 장면과 식을 오가며 설명하게 한다.	폭우, 덧셈 비교
21	3단원	7화	본차시	사라진 딸기와 오이를 단서로 남은 수를 구한다.	뺄셈의 뜻, 뺄셈식	농장에서 사라진 채소의 수를 추적하며 전체에서 일부를 덜어 내는 상황을 이해한다.	뺄셈이 필요한 문제 상황을 이야기의 긴장감과 함께 제시한다.	단서, 남은 수
22	3단원	활동	보조 활동	뺄셈식을 따라 쓰고 차의 의미를 확인한다.	뺄셈식 쓰기, 차의 의미	비교 상황과 남은 수 상황을 학습지로 정리하며 뺄셈 기호와 식을 익힌다.	뺄셈 대표 정리 자료로 사용하기 좋다.	학습지, 차
23	3단원	8화	본차시	저장고 물건을 옮기며 남은 수와 차이를 계산한다.	뺄셈식, 비교하기	저장고 속 물건을 옮긴 뒤 남은 양을 확인하고, 두 수의 차이를 이야기 속에서 계산한다.	뺄셈을 남은 수와 비교 상황 두 가지 의미로 다룬다.	저장고, 비교
24	3단원	9화	본차시	사라진 콩의 수를 추론하며 덧셈과 뺄셈 맥락을 함께 사용한다.	수 추론, 덧셈·뺄셈 맥락	콩이 사라진 이유를 찾아 이전 행동을 되짚으며 수의 변화를 추적한다.	이야기형 추론으로 앞선 연산 개념을 문제 해결에 적용한다.	추론, 수 변화
25	3단원	대단원	대단원	덧셈과 뺄셈을 종합해 단원 전체를 복습한다.	덧셈·뺄셈 종합, 단원 마무리	병문안과 숲속 사건을 통해 3단원에서 배운 수 세기, 덧셈, 뺄셈을 다시 연결한다.	대단원 정리용으로 개념을 한 번에 회수하는 흐름을 만든다.	종합, 복습
26	4단원	1화	본차시	가방과 필통에 들어갈 물건을 고르며 크기 비교의 필요성을 이해한다.	들어갈 수 있는 물건 고르기, 크기 비교 준비	모험을 시작하며 어떤 물건이 가방이나 필통에 들어갈 수 있는지 판단한다.	비교 기준을 세우기 전, 생활 장면에서 비교가 왜 필요한지 느끼게 한다.	모험 시작, 크기
27	4단원	2화	본차시	우산과 색연필 등을 보며 길이를 비교한다.	길이 비교	파란 애벌레와 만난 뒤 여러 물건의 길이를 비교하며 더 길고 짧은 것을 찾는다.	정확한 비교 방법을 묻고, 같은 기준으로 비교하도록 이끈다.	길이, 애벌레
28	4단원	3화	본차시	물건의 무겁고 가벼움을 비교한다.	무게 비교	요리사의 부탁을 해결하며 여러 물건을 비교해 더 무거운 것과 가벼운 것을 판단한다.	무게 표현을 정리하고 직접 비교의 필요성을 강조한다.	무게, 요리사
29	4단원	4화	본차시	돛자리 문제를 해결하며 넓고 좁음을 비교한다.	넓이 비교	하트여왕과 병사들의 자리 문제를 해결하기 위해 돛자리의 넓이를 비교한다.	넓이 비교 표현을 이야기 속 문제 해결과 연결한다.	넓이, 돛자리
30	4단원	5화	본차시	물을 더 많이 담을 수 있는 통을 고르며 담을 수 있는 양을 비교한다.	담을 수 있는 양 비교	눈물의 바다에서 위기를 해결하기 위해 어느 통이 더 많이 담을 수 있는지 판단한다.	비교 개념이 이야기의 위기 해결과 직접 연결되는 회차다.	담을 수 있는 양, 위기 해결
31	4단원	6화	본차시	길이, 무게, 넓이, 담을 수 있는 양을 종합해 복습한다.	길이·무게·넓이·담을 수 있는 양 종합	모험의 마지막 문제를 풀며 여러 비교 개념을 다시 떠올리고 정리한다.	4단원 비교 개념을 한 번에 회수하는 마무리 회차다.	종합 비교, 마무리

	A	B	C	D	E	F
1	단원별 흐름					
2	회차별 요약을 단원 단위로 묶어 제출 자료나 소개 영상 설명에 바로 활용할 수 있게 정리했습니다.					
3						
4	단원	회차 수	핵심 흐름	중심개념	스토리 축	강조 포인트
5	2단원	7	모양을 관찰하고 분류한 뒤, 모양으로 장면을 구성하는 흐름	비슷한 모양, 같은 모양, 모양의 성질, 모양 구성	전학생 설이가 교실과 학교, 놀이터, 생일파티를 거치며 친구들과 모양을 발견한다.	모양 개념이 관찰, 조작, 놀이, 단원 정리로 자연스럽게 이어진다.
6	3단원	12	수 세기에서 모으기와 가르기, 덧셈과 뺄셈으로 확장되는 흐름	수 세기, 모으기와 가르기, 덧셈식, 뺄셈식, 수 추론	농장을 돕는 이야기 속에서 채소와 수확물의 수를 세고, 합치고, 덜어 내며 문제를 해결한다.	연산을 기호로 먼저 제시하기보다 농장 문제 해결 장면에서 필요성을 만든다.
7	4단원	6	생활 장면과 모험 상황 속에서 여러 비교 기준을 익히는 흐름	크기, 길이, 무게, 넓이, 담을 수 있는 양	모험 이야기 속 인물과 사건을 따라가며 무엇을 비교해야 하는지 판단한다.	각 비교 개념이 하나의 위기 해결 도구처럼 작동해 학생 몰입을 높인다.