AI 활용사례 | 증빙 기반 제출 자료

제주 마을의 이야기를 걷는 콘텐츠로 펴다

PYODA WALK | 주민·여행자를 잇는 AI 도슨트 제작 과정

한 줄 요약

제주 작은 마을의 역사와 생활 이야기를 걷는 동안 듣도록, AI로 도보 코스와 위치 기반 오디오 도슨트 시제품을 구축한 사례

처음 품었던 목표

유명 관광지 중심의 여행에서 벗어나, 제주 마을의 작고 오래된 이야기까지 창작 콘텐츠로 보존하고 전달하고자 했다.

서울 도심 도슨트에서 느낀 재미를 제주 골목에도 가져오고 싶었다. 주민의 이야기가 콘텐츠가 되는 생태계가 목표다.

AI와 함께 만든 과정

01 현장 관찰	보목동 등 작은 마을의 생활사와 골목길이 관광 콘텐츠가 될 수 있다는 문제의식에서 시작했다.
02 AI 기획	ChatGPT와 코스 구조·장소 카드·음성 안내 흐름을 단계적으로 정리했다.
03 개발	모바일 중심 지도, 장소별 설명, 근접 좌표 도착 안내 구조와 오디오 연결 기능을 작성했다.
04 확인	전용 저장소를 분리하고 지도·설치 정보·좌표 등록용 코드를 정리했다.
05 실제 결과	10개 마을 지도 구조를 확보했고 README 기준 실제 등록 좌표는 보목포구 1곳이다.

실제 개발 산출물 확인

개발 기록에서 확인한 구조

1. **마을 지도 10개**
   도보 탐방 화면 구성
2. **코스·장소 데이터**
   보목동을 출발점으로 설계
3. **근접 인식 코드**
   좌표 도착 알림 엔진
4. **도슨트 재생**
   오디오 안내 동작 구성

소스 기반 확인 결과

GitHub README: 10개 마을 지도 화면 / 보목포구 좌표 1개 등록 / 실제 현장 좌표와 안드로이드 백그라운드 작동 검증은 남아 있음.

실제 앱 화면 원본을 이번 PDF 내부에 복제해 넣지는 못했습니다. 위 도해는 앱 캡처가 아니라 소스 구조 요약입니다. 제출 전 실제 앱 캡처를 추가하는 것이 권장됩니다.

개발 자료 출처: https://github.com/jeyukida-eng/pyoda-walk

확인 가능한 성과

확인된 화면/코드	모바일 화면·10개 마을 지도 설계 및 관련 파일 보유
위치 등록 상태	보목포구 1개 좌표 등록(저장소 README 확인)
기능 구현 단계	GPS 근접 안내·오디오 도슨트 코드가 시제품에 반영

현재 상태와 검증 범위

- 정확한 현장 좌표 등록은 보목포구 1곳만 확인됐으며 전체 코스의 자동 재생 완료로 표현하지 않는다.
- 브라우저 화면 잠금 시 위치 추적과 음성 재생은 보장되지 않는다.
- 안드로이드 백그라운드 서비스는 별도 개발 단계이며 APK 실기기 테스트가 필요하다.
- 마을 역사·지명과 설명문은 현장 자료를 통한 사실 확인이 필요하다.

첨부·검증 자료 목록

1. GitHub 전용 저장소 README(10개 마을 지도 / 1개 좌표 / 미검증 항목)
2. index.html·app.js·course-data.js·auto-docent.js 등 개발 파일 존재 확인
3. 보목동 도슨트 코스와 모바일 디자인 초안은 별도 보존돼 있으나 이번 PDF에 원본 화면 삽입은 하지 못함

책임 있는 활용 원칙

실제 경험만 기술하고, 개발 중인 기능과 사용 실적은 구분한다. AI가 만든 문장·이미지·음원·지역 정보는 창작자가 최종 검토한다.