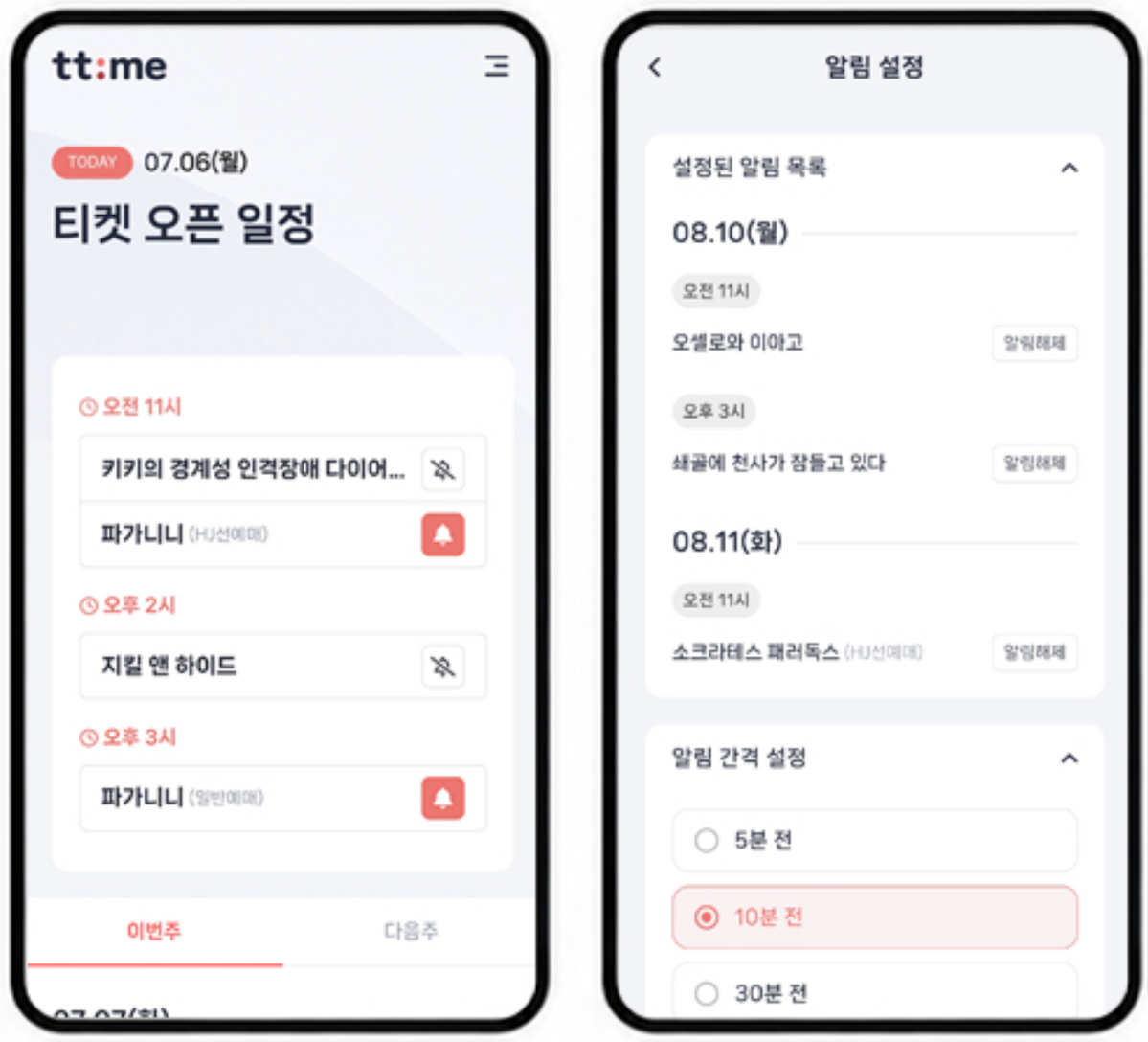
티팅타임 (TitingTime)

공연 티켓 오픈 일정 알림 서비스

티켓 오픈 일정 조회부터 검색, 알림 등 여러 기능을 구현하고
웹 서비스와 Android 앱으로 배포하여
실제 서비스 형태로 운영했습니다.



개발 기간 2026.07 ~ 2026.08

웹사이트 https://titingtime.com/

앱 설치 https://play.google.com/store/apps/details?id=com.titingtime.app

개발 경험 및 성장

퍼블리셔에서 프론트엔드·백엔드 개발 영역으로 경험 확장

React를 활용한 컴포넌트 및 상태 관리부터 Firebase 기반 데이터 처리, 서버 로직, 푸시 알림까지 직접 구현하며
서비스가 동작하는 전체적인 구조를 이해할 수 있었습니다.

AI를 개발 보조 도구로 활용해 새로운 기술을 탐색하고, 오류를 분석·수정하며 기능을 완성하는 과정을 반복했습니다.
이를 통해 화면 구현을 넘어 데이터와 기능을 함께 고려하고 문제를 해결하는 개발 경험을 쌓았습니다.

주요 구현

공연 일정 조회 및 검색

Firestore 데이터를 기반으로 공연 일정을
제공하고 공연명/기간별 검색 기능 구현

알림 시스템

로컬 알림과 FCM 푸시 알림을 활용한
티켓 오픈 알림 및 서버 스케줄링 구현

프리미엄 구독 및 기능 제어

Google Play Billing 연동 및 프리미엄 구현,
구독 상태에 따른 기능 접근 권한 제어

웹 서비스 → Android 앱

Capacitor를 활용한 웹을 Android 앱으로
전환 및 네이티브 기능 연동, Play Store 배포

기술 스택

- React
- Vite
- HTML5
- CSS3
- Javascript
- Firebase (Firestore / FCM / Functions)
- Capacitor
- Android
- FCM (푸시)
- Google Play (배포)

개발 환경 및 도구

Development
– Cursor AI · VS Code · npm

Mobile / Build
– Android Studio · Capacitor · Gradle

Version Control
– Git · GitHub

Deploy / Distribution
– Vercel · Google Play Console

Backend / Cloud
– Firebase Console · Firestore · Cloud Functions · FCM