

동네 소재 발굴기

있는 행사는 AI로 찾아 확인해 알리고,
알릴 행사가 없으면 우리 동네 옛이야기로 축제를 만듭니다

2,314	3달	10+	5분
동네 계정 「동탄주민」 팔로워	운영 기간	9월 말 이후 행사 영상	행사 하나를 영상으로

지역사회 문제해결을 위한 AI 활용 · 쉬운 설명

왜 시작했나

동네 행사는 흩어져 있고, 옛이야기는 잊혀 있었습니다

동탄에 살면서 동네 행사를 자주 놓쳤습니다. 우리 동네에 재미있는 옛이야기가 있다는 것도 몰랐습니다.

행사 정보
시청, 문화재단, 기사, 블로그에 흩어져 있고, 날짜가 바뀌거나 이미 끝난 행사가 섞여 있었습니다.

옛이야기
화성에도 거인 할머니 「마고할미」 이야기가 전하지만, 아는 사람도 그 이야기로 하는 행사도 거의 없었습니다.

그래서 네 단계로 나눴습니다

1 찾기
"화성 행사 찾아줘"
AI가 날짜순 목록

→

2 확인
공식 자료로 등급을 붙이고
사람이 고른다

→

3 보여 주기
해설·자막 세로 영상
동네 계정에 출처와 함께

→

4 만들기
알릴 행사가 없으면
옛이야기로 축제 한 벌

1. **1~3단계는 석 달째 실제로 하고 있습니다.** 동네 계정 「동탄주민」(팔로워 2,314명)에 행사 소개 영상을 올리고, 영상으로 알린 행사에 직접 다녀오기도 했습니다.
2. **4단계는 이번에 새로 해 봤습니다.** 화성 설화 「마고할미」로 축제 기획안, 포스터, 굿즈 시안, 홍보 영상, 짧은 비주얼노벨까지 만들었습니다.

1~3단계

있는 행사는 찾아서, 확인해서, 알립니다

AI가 찾은 행사를 그대로 믿지 않습니다. 공식 자료로 확인한 정도를 세 단계로 붙이고, 사람이 고릅니다.

번호	날짜	행사	확인
1	10.○(금)~10.○(일)	○○ 페스티벌	공식 확인
2	10.○(토)	○○ 문화제	보도만
3	10.○(일)	○○ 체험 행사	날짜만

AI가 보여 주는 목록의 모양(예시). 실제로는 화성시청·문화재단·경기관광 자료와 뉴스를 찾아 앞으로 3주 안의 행사만 보여 줍니다.

공식 확인
시청·재단·주최 측 공지에서 날짜와 장소를 직접 봤습니다.

보도만
기사로만 확인했습니다. 대본을 쓰기 전에 공식 자료를 한 번 더 찾습니다.

날짜만
이름과 날짜만 있습니다. 대본에 빈 곳이 많다고 미리 알려 줍니다.

고른 행사는 5분이면 영상이 됩니다

1. 공식 자료를 읽고 대본을 씁니다. 자료에 없는 날짜·가격·프로그램은 쓰지 않습니다.
2. 사진은 사람이 고릅니다. 기사 사진은 후보로만 모이고, 이용 허락이 확인되지 않으면 완성 화면에 경고가 뜹니다.
3. 해설 목소리·자막·음악이 들어간 세로 영상이 만들어지고, 출처를 적어 동네 계정에 올립니다.

4단계 · 만들기

알릴 행사가 없으면, 옛이야기로 만듭니다

디지털화성시문화대전에서 화성 설화를 찾았습니다. 원래 이야기와 축제용으로 덧붙인 부분은 꼭 나눠 적습니다.

원래 이야기(출처 그대로)

· 거인 여신 마고할미가 형도에 탑을 쌓고, 똥을 눠서 오리섬을 만들었다. (「설화」)

· 금강산에서 보기 싫은 바위를 지고 내려와 놓았는데, 멜빵 자국 때문에 쌍봉산 봉우리가 둘이 되었다. (「전설」)

· 천석바위는 주둥이로 재물을 빨아들여 엉덩이로 내보냈다. 손해 본 마을이 바위를 부수자 바위도 부도 사라졌다. (「전설」 , 우정면 판본)



마고할미(주인공) — 산을 지고 다니고 섬을 만드는 거인 할머니



천석바위(조연) — 주둥이로 쌀을 빨아들이는 먹보 바위

캐릭터 그림은 생김새를 글로 정한 주문서로 ChatGPT가 그렸습니다(생성형 AI).

축제 기획

마고할미 섬 만들기 축제

주민 제안 기획안입니다. 실제 개최가 정해진 행사가 아닙니다.



언제 가정의 달 5월 주말 이틀 (제안)
어디 형도가 있는 송산면 일대와 서해 갯벌 (제안)

갯벌 오리섬 만들기 설화

가족이 모래로 오리 모양 섬을 쌓는다

할미 멜빵 릴레이 전설

짚 멜빵으로 쌀자루를 지고 이어 달리기

천석바위 나눔 장터 전설

지역 쌀·농산물 장터, 수익 일부를 마을에 나눔

할미 행진 각색

큰 마고할미 인형과 아이들이 함께 걷기

옛이야기 마당 각색

어르신이 들려주고 아이들은 그림으로

노을 갯벌 걷기 각색

물때에 맞춰 안전 요원과 함께

준비 점검 갯벌 물때·안전 요원 · 설화 출처와 각색 표시 · AI 그림 표기 · 아이 사진은 보호자 동의 · 나눔 방식은 마을과 미리 · 외국어 안내

행사용 아이템

체험 부스 · 굿즈 · 홍보물

그림을 새로 주문하지 않고, 이미 만든 캐릭터로 바로 만들 수 있는 것부터 골랐습니다.

현장 체험 부스

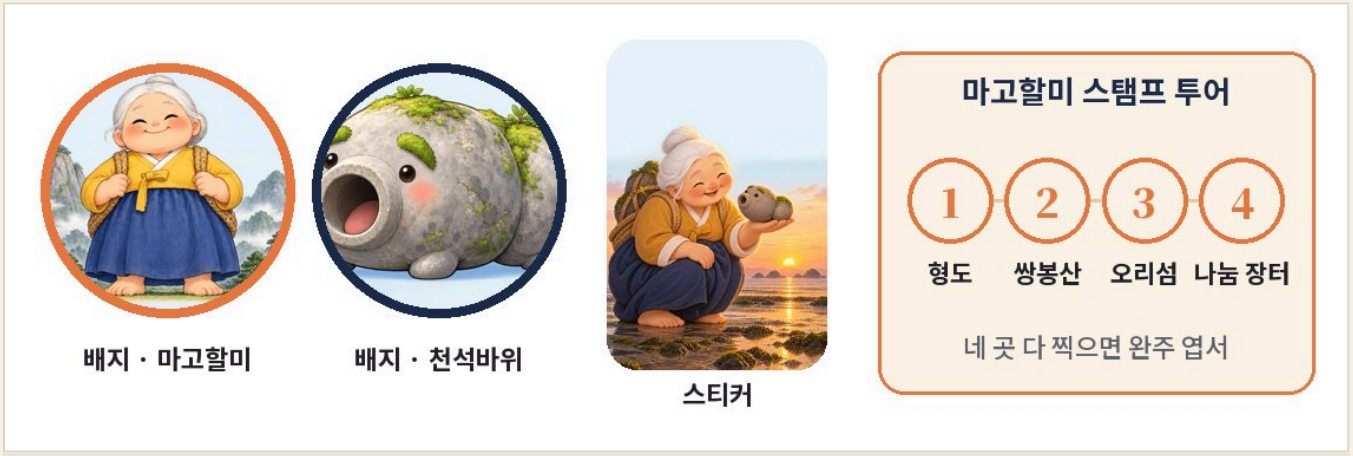
- **「나도 마고할미 손주」 사진 부스** — 아이 사진을 꼬마 캐릭터로 바꿔 할미 손바닥 위 그림으로 (보호자 동의, 원본 즉시 삭제)
- **옛이야기 비주얼노벨 체험** — 태블릿으로 3분 이야기
- **내가 만든 섬 이름 짓기** — 모래 섬 사진으로 이름과 한 줄 전설 인증서
- **할머니 이야기 채록 부스** — 어르신 옛이야기를 큰 글씨 이야기책으로

굿즈

- **캐릭터 스티커·배지**
- **천석바위 저금통** — 나눔 장터 기부함으로도
- **짚 멜빵 키링** — 릴레이 완주 기념
- **스탬프 투어 지도** — 형도·쌍봉산·오리섬·장터
- **오리섬 쌀과자** — 지역 쌀로

홍보물

- **톤별 홍보 릴스** — 동화·공포·축제 광고
- **다국어 안내 한 장** — 외국인 주민용
- **동네 계정 카드뉴스**



굿즈 시안 — 배지, 스티커, 스탬프 투어 카드

알리기

홍보 릴스와 짧은 비주얼노벨

축제 홍보 영상은 동네 계정에 쓰던 같은 릴스 도구로 만들었습니다(34초, 해설 목소리 Typecast).



덤 — 「소문의 무게」 강철이가 마고할미를 만나면

제가 취미로 만드는 웹게임 「소문의 무게」의 괴물 강철이가 산을 내려와 모두를 끝내려는 순간, 커다란 그림자와 함께 마고할미가 어깨에 팔을 겁니다. "사이좋게 지내, 응?" 그 순간 그림체가 꼬마 학습만화로 바뀌고, 다 함께 강강술래를 돌며 축제로 끝납니다. 아이들이 축제 부스에서 직접 넘겨 보는 3분짜리 이야기입니다.



왼쪽: 게임 그림 그대로 · 가운데·오른쪽: 학습만화로 전환

따라 하기

동네 계정이나 주민 모임이라면, 이렇게 시작하세요

1. AI에게 "○○시 이번 달 행사를 **공식 출처와 함께** 날짜순으로 정리해 줘"라고 묻고, 공식 페이지를 직접 열어 확인합니다.
2. 확인한 행사를 "30초 영상 대본, 문장마다 한 장면"으로 바꿔 달라고 하고, 직접 고른 사진을 넣어 영상으로 만듭니다.
3. 우리 동네 설화를 지역 문화대전에서 찾아 "이 이야기로 가족 축제 프로그램 다섯 가지"를 받아 봅니다. 원래 이야기와 덧붙인 부분은 나눠 적습니다.

지킨 것

확인은 사람이
AI가 찾은 정보는 공식 자료로 확인해 등급을 붙이고, 사람이 고릅니다.

출처는 화면에
영상·포스터·글에 정보 출처와 생성형 AI 사용을 함께 적습니다.

사진 출처 기록
남이 찍은 사진은 어디서 왔는지 기록하고, 이용 허락이 확인되지 않은 사진에는 도구가 경고를 띄웁니다.

이야기와 각색을 나누기
설화 원문은 출처 그대로, 축제용으로 지어낸 부분은 "각색"으로 표시합니다.

더 자세한 구조와 규칙은 기술 문서에 정리했습니다. 이야기 출처: 디지털화성시문화대전 「설화」「전설」 · 그림 ChatGPT · 해설 목소리 Typecast · 대본·도구 Claude Code