기술 문서 · 한 장 요약

글자람 틀은 이렇게 돌아갑니다

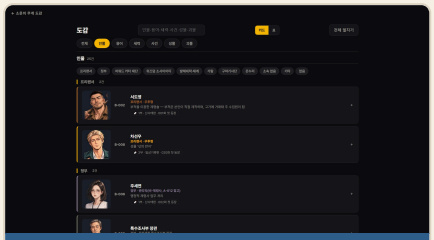
글 한 편을 넣으면 AI 여럿이 역할을 나눠 일하고, 고치는 결정은 사람이 합니다. 색 띠는 그 단계를 누가 하는지입니다.



사람

① 글을 씁니다

한 문단이어도 됩니다. 문체는 작가 것



AI

② 정리표를 뽑습니다

인물·사건·날짜. 모든 단계의 기준



AI끼리 찾고 → 사람이 승인

③ 틀린 곳을 고칩니다

여러 AI가 찾고, 다른 AI가 다시 검사



AI가 쓰고 → 사람이 넣음

④ 그림을 주문합니다

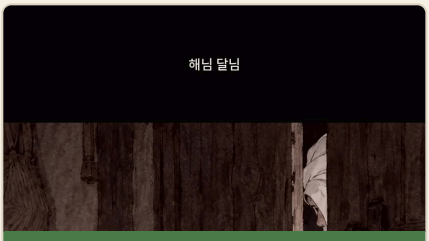
정리표의 생김새 그대로, 인원 고정



도구가 자동으로

⑤ 게임에 넣습니다

자르고, 줄이고, push 한 번에 배포



도구가 자동으로

⑥ 짧은 영상을 만듭니다

분위기만 고르면 1분 안팎

1 정리표가 먼저
AI의 틀린 말(환각)을 이 표와 대조해 잡습니다

2 찾는 AI ≠ 확인하는 AI
검토 AI는 읽기만, 다른 AI가 다시 검사

3 결정은 사람
작가가 한 문장씩 승인한 것만 반영

4 주문서로 고정
생김새·인원을 글로 정하고 검수해 수백 장도 같은 인물로

5 모두 파일과 기록
되돌릴 수 있고, 다음 이야기에도 그대로

1,400건+
원고에서 고친 기록
(작가가 한 문장씩 승인)

406 × 3
게임 대본 장면을
검토 AI 셋이 함께 봄

840여 장
같은 인물로 맞춘
게임 장면 그림

1분 안팎
짧은 영상 한 편
만드는 시간

이 문서에서 2쪽 왜 이 구조인가 3쪽 누가 무엇을 4쪽 정리표 실제 모습 5쪽 교정 흐름도 6쪽 주문서 → 그림
7쪽 게임에 들어가기까지 8쪽 기록과 배포 10쪽 지킨 규칙

왜 이 구조인가

채팅창 하나로 할 때 vs 글자람 틀

AI 채팅창에 글을 붙여 넣고 묻는 방식으로는 긴 이야기를 다룰 수 없었습니다. 겪은 문제마다 이렇게 바꿨습니다.

문제	채팅창 하나로 할 때	글자람 틀
없는 내용 지어내기	✕ 인물 관계·날짜를 그럴듯하게 틀려도 알아챌 기준이 없음	✓ 정리표(설정 사전)를 기준으로 모든 답을 대조
앞 내용 잊기	✕ 대화가 길어지면 앞 화를 잊고, 새 창마다 다시 설명	✓ 글과 정리표가 파일로 남아 언제든 다시 읽힘
원본 꼬임	✕ 복사·붙여 넣기를 반복하다 최신본을 모름	✓ 고친 기록이 모두 남아 한 번에 되돌림
문체 사라짐	✕ 한 문장을 부탁해도 문단 전체가 AI 말투로 바뀜	✓ AI는 찾기만, 고칠지는 작가가 한 문장씩
검증 없음	✕ AI 하나의 말을 그대로 믿게 됨	✓ 여러 AI에 동시에 묻고, 다른 AI가 다시 검사
그림이 매번 다름	✕ 같은 인물도 그릴 때마다 얼굴이 바뀜	✓ 생김새를 적은 주문서 + 얼굴 기준 그림
결과물이 흩어짐	✕ 그림·대사·영상이 대화 속에 흩어짐	✓ 파일로 쌓여 게임·영상·사이트에 바로 쓰임

그래서 1단계는 채팅창만으로도 됩니다 — 같은 채팅창이라도 정리표를 먼저 주고, "고쳐 쓰지 말고 틀린 곳만 찾아 줘"라고 하면 AI가 덜 틀립니다. 바뀐 건 도구가 아니라 순서입니다.

실제 사례 — 국산 AI(Solar) 웹 채팅은 한 번에 한글 약 800자만 받습니다. 원고를 다섯 조각으로 나눠 넣자, 다른 조각을 보지 못해 "원고에 없는 내용"이라고 두 번 지적했습니다. 다른 AI가 원문 전체와 대조해 둘 다 반려했고, 원고는 고치지 않았습니다.

AI 역할과 권한

누가 무엇을 하고, 무엇은 못 하나

한 AI가 다 하지 않습니다. 맡은 일과 권한을 나눠 실수가 한 곳에서 커지지 않게 했습니다.

Claude Code

작업 반장 — 설정 정리, 교정 의견 정리, 주문서, 게임·영상 조립, 사이트 반영

할 수 없는 일: 작가 승인 없이 원고 고치기, 지시 없이 공개·배포

Codex · Gemini · Solar

검토 담당(AI 배심원단) — 같은 자료를 동시에 받아 틀린 곳만 찾음

할 수 없는 일: 파일 고치기(읽기 전용으로 실행), 결과는 의견 파일로만

ChatGPT

그림 담당 — 주문서대로 장면·인물·도트·화풍

할 수 없는 일: 주문서에 없는 인물·글자 넣기(검수에서 걸러 다시 주문)

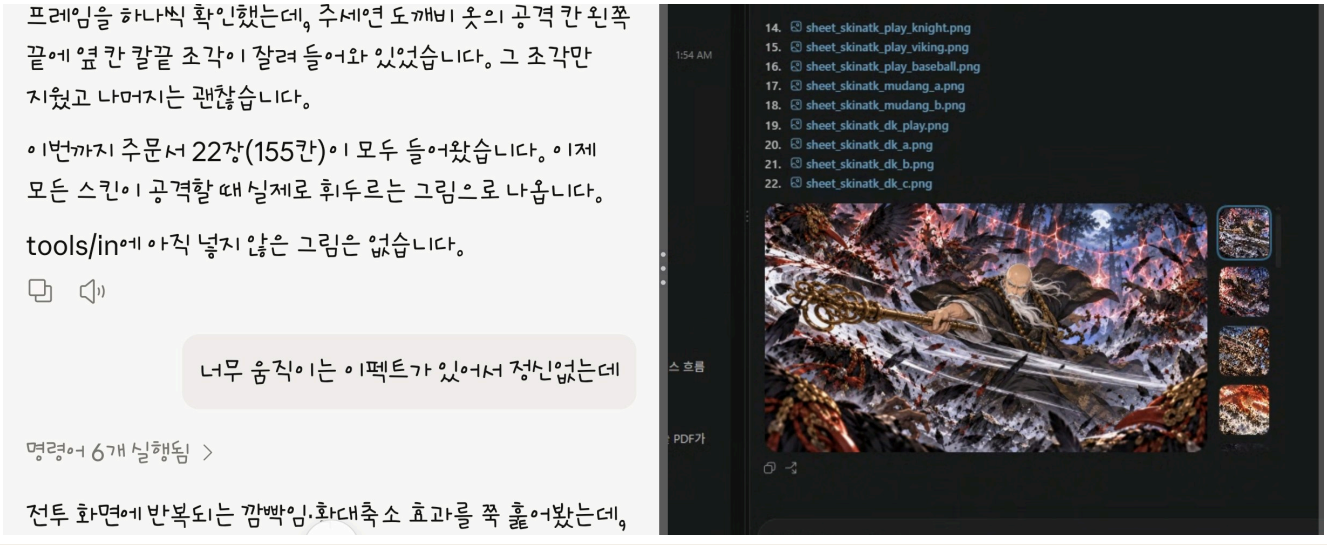
Suno · Typecast

음악 · 목소리 — 톤별 음악, 장면 내레이션(톤마다 목소리·감정·빠르기 지정)

확인: 음악은 작가가 유료 요금제로 직접 생성, 목소리는 작가가 후보를 들어 보고 고름, 대본은 작가가 확인

작가(사람)

글을 쓰고, 모든 수정을 승인하고, 그림을 고르고, 공개를 결정합니다. AI의 의견이 갈리는 곳은 직접 읽고 판단합니다.



작업 환경 — Claude Code 원격 제어(Remote Control). 집 PC에서 돌고 있는 Claude Code 작업을 휴대폰의 Claude 앱에 연결합니다. 원고·정리표·도구는 집 PC에 그대로 있고, 출퇴근길에는 휴대폰에서 지시하고 결과만 확인합니다. 접는 휴대폰 화면 한쪽은 Claude, 다른 쪽은 그림 AI. 주문 → 생성 → 확인 → 반영이 밖에서도 끊기지 않습니다.

1단계 · 정리표

정리표(설정 사전)는 이렇게 생겼습니다

실제 예: 「출근길 한 문단」에서 AI가 뽑은 정리표입니다. 글에 없는 내용은 쓰지 않게 했고, 작가가 확인했습니다.

인물	생김새	옷 · 소지품
아들	초등학생 남자아이, 주황빛 부스스한 머리, 호기심 많은 큰 눈	초록 후드 점퍼, 노란 책가방
친구 1	단발머리 여자아이, 앞머리	노란 바람막이, 빨간 책가방
친구 2	동그란 안경을 쓴 남자아이, 짧은 머리	남색 점퍼, 축구공을 넣은 그물 주머니
친구 3	높게 묶은 포니테일, 넷 중 키가 가장 큼	분홍 가디건, 리코더가 꽂힌 하늘색 책가방
장소 · 시간	가을 아침 8시쯤, 은행나무 가로수 길과 초록 시내버스. 번호·학교 이름·간판 글자는 넣지 않음	
규칙	휴대폰은 뒷면만(화면 없음) · 실존 상표·로고 없음	

① 글 검사의 기준

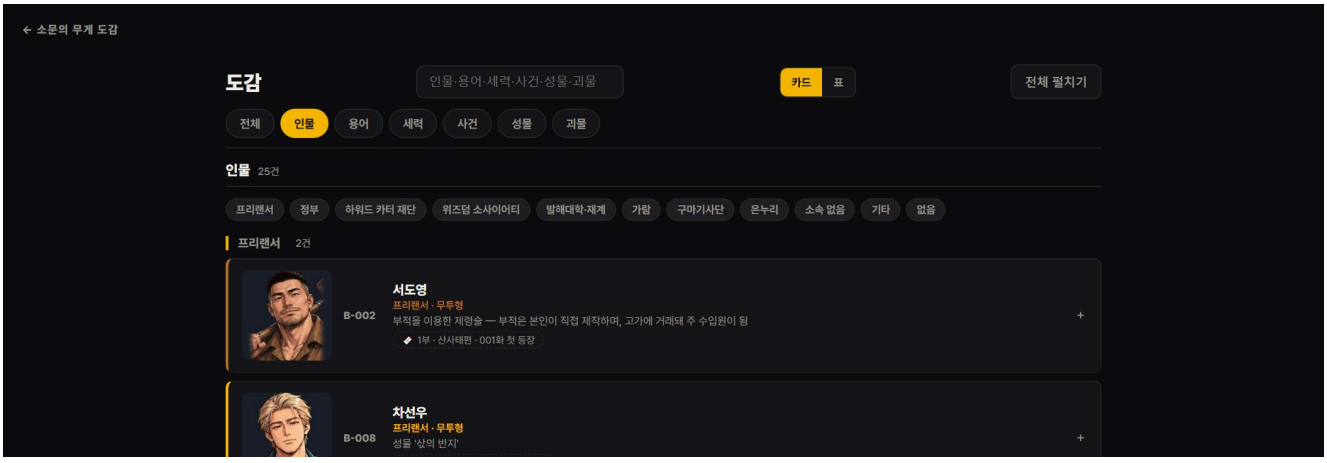
원고·대본이 이 표와 다르면 AI가 짚습니다. 웹소설은 인물 25명, 설정 66가지, 장면 221개가 정리된 표와 이야기 달력이 나왔습니다.

② 그림 주문의 재료

주문서에는 이 표의 생김새·옷을 그대로 복사합니다. 그래서 몇 장을 그려도 같은 아이들이 나옵니다.

③ 게임·영상 대본의 기준

이름·호칭·말투도 이 표를 따릅니다. 글을 더 쓰면 표도 같이 고칩니다.



웹소설 《소문의 무게》의 정리표 화면 — 인물마다 생김새·소속·첫 등장 화가 정리되어 있습니다.

교정 알고리즘

틀린 곳은 이렇게 찾고 고칩니다

AI 여럿이 찾고, 다른 AI가 그 지적을 다시 검사하고, 고칠지는 사람이 정합니다. 반영과 기록은 도구가 합니다.

사람이 하는 일 · AI가 하는 일 · 도구가 자동으로 — 파란 꼬리표 = AI끼리 서로 검사

사람	AI	자동 도구
		① 원고를 작은 조각으로 쪼갬 장면 단위, A4 반 장 정도씩. 줄마다 번호표를 붙여 누가 지적해도 같은 줄을 가리킴 scenes.js split
	AI끼리 **② 같은 조각을 검토 AI 셋에게 동시에** 정리표(설정 사전)와 함께 보냄. 읽기만 하고 파일은 못 고치게 실행 Codex · Gemini · Solar	
	③ 각자 "틀린 곳만" 의견 파일로 원문 그대로 인용 + 무엇이 정리표와 다른지 한 줄. 고쳐 쓰기 금지	
		④ 지적을 장면·줄별로 모음 세 AI가 같은 줄을 짚었는지, 혼자 짚었는지 한눈에 scenes.js gather
	AI가 AI를 검사 **⑤ Claude가 지적을 하나씩 다시 검사** 원문·정리표와 대조하고, 뒤 화의 복선인지 전체 원고를 검색 → 채택 · 반려 · 작가에게 물음 ↳ 반려한 지적은 이유와 함께 기록	
⑥ 작가가 한 문장씩 승인 고칠 문장만 고르고, 문체는 작가 것. 한꺼번에 반영하지 않음		
		⑦ 승인한 줄만 반영 · 기록 · 배포 원고 → 수정 기록(1,400건 넘음) → 읽기 화면 갱신. 게임 대본은 scenes.js apply fx.py · dep.sh
	⑧ 바뀐 내용으로 정리표 갱신 다음 검토의 기준이 됨 — 작가가 확인	

채택된 예
"석 달 전" → ⑤ 날짜로 따져 보니 열세 달 전 → ⑥ 승인 → ⑦ 반영. 회상(맨손↔망치), 물건 자리(청동 등잔)도 같은 길로

반려된 예
Solar "원고에 없는 내용" 2건 → ⑤ 전체 원고 검색 → 다른 조각에 있음 → 반려

규칙이 생긴 예
22화 "시루떡"을 AI가 상식대로 "메밀묵"으로 고쳤다가, 43화 복선이라 되돌림 → ⑤에 "고치기 전 전체 검색"을 넣음

3단계 · 그림 주문서

주문서 한 줄이 그림 한 장이 됩니다

실제 예: 「출근길 한 문단」의 다섯 번째 그림 주문입니다. 주문서의 줄이 그림의 어디로 갔는지 번호로 표시했습니다.

주문서 5번 (원문 줄임)

등장: 아들, 친구 1·2·3[1]. 아들이 활짝 웃으며 **두 팔을 머리 위로 크게 흔든다("아빠다!")**[2]. 친구들은 영문도 모르고 따라 손을 흔든다(**안경 친구는 축구공 주머니를 든 채**[3], 포니테일 친구는 까치발). 낮은 아침 햇살이 역광으로 비추고, **은행잎이 공중에 멈춘 듯 떠 있다**[4].

공통: 그림 스타일은 선이 있는 한국 웹툰 채색 · 생김새·옷은 정리표 그대로 · 칸마다 적은 사람만 · 간판·상표 글자 없음



✓ 인원
아이 넷만, 다른 사람 없음

✓ 생김새
주황 머리·노란 바람막이·안경·포니테일

✓ 글자
간판·번호·로고 없음

✓ 같은 얼굴
앞뒤 그림 6장과 같은 아이들

검수는 늘 인원 → 생김새 → 글자 순서입니다. 틀린 한 장만 다시 주문합니다. 웹소설에서도 같은 양식으로 장면 그림 수백 장, 게임 캐릭터, 캐릭터 옷 16가지를 만들었습니다.

그림 · 영상 → 게임 · 사이트

그림과 영상이 게임에 들어가기까지

그림은 정리표대로 주문하고, 검수를 통과한 것만 도구가 게임에 맞게 바꿔 넣습니다. 사람은 주문을 넣고, 직접 해 보고 확인합니다.

사람이 하는 일 · AI가 하는 일 · 도구가 자동으로 — 파란 꼬리표 = AI끼리 서로 검사

사람	AI	자동 도구
	① Claude가 그림 주문서를 씀 정리표의 생김새를 그대로. 칸마다 등장인물을 이름으로 못 박고, 그 외 인물·글자는 금지	
② 주문서를 ChatGPT에 넣고 그림을 받아 저장 아직 손으로 하는 단계(내려받아 폴더에 넣기) ChatGPT		
	AI → 사람 확인 **③ 그림 검수** 인원 수 → 생김새 → 글자 유무 순서로. 틀린 한 장만 ②로 다시 주문 ↳ 같은 인물인데 얼굴·옷이 다르면 ②로	
		④ 게임에 맞게 자동 가공 격자 자르기 · 배경 지우기 · 크기 맞추기 · WebP로 줄이기 import_assets.py · sprite_strip.py
	⑤ 게임 대본에 그림을 연결 장면마다 ["cg", 그림 이름] 한 줄. 새 대본은 앞 쪽의 교정 흐름을 그대로 거침	
⑥ 작업판에서 직접 해 보고 확인 휴대폰에서도 확인(원격 제어). 걸리는 곳은 다시 ① 또는 ⑤로		
		⑦ 공개판 배포 바뀐 그림만 다시 받게 해서 빠르게. somunmuge.com/game publish.py

짧은 영상(릴스)은 같은 그림으로 이렇게 만듭니다

대본 원문에서 분위기별 자막·내레이션 ▶ **작가 확인** 대본과 목소리 고르기 ▶ **목소리 · 음악** Typecast 목소리 + 작가가 만든 Suno 곡 ▶ **자동 조립** reel_auto.py · 한 편에 1분 안팎 ▶ **보고 올리기** 사이트는 자동, 유튜브는 직접

기록과 배포

모든 변경은 기록되고, 주소 하나로 열립니다

원고·정리표·게임·영상 도구를 모두 형상관리(git)로 기록하고 GitHub에 보관합니다. 결과물은 앱 설치 없이 웹 주소로 바로 열립니다.

GitHub 저장소 넷 — 무엇이 언제, 누구 손으로 바뀌었는지 남습니다

원고
novel_manager
2,557건
한 문장 고칠 때마다 그 화만 기록

정리표 · 읽기 화면
josadan_codex
94건
설정 사전, 이야기 달력, 원고 읽기 화면

게임
josadan_game_tatics
대본 · 그림
장면 대본, 그림, 배포 도구

영상 도구
instagram_maker
릴스 · 목소리
짧은 영상 자동 조립

원고 한 문장이 승인되면 — 한 줄 명령(dep.sh)

작가 승인
고칠 문장 하나
▶
원고 반영
승인한 줄만
▶
읽기 화면 다시 만들기
웹 페이지 데이터 + 이야기 달력
▶
서버에 올리기
휴대폰으로 바로 확인
▶
그 화만 기록
수정 제안을 낸 AI 이름도 함께 남김

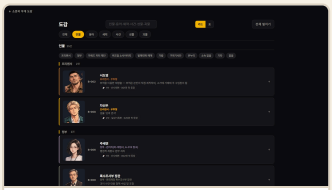
게임은 — git push 한 번

대본 · 그림 확인
작업판에서 직접 해 보기
▶
git push
GitHub에 보관
▶
자동 배포
버전 올리고 바뀐 그림만 다시 받게
▶
somunmuge.com/game
누구나 브라우저에서 바로

앱 설치 없이 주소 하나로 — 모두 웹 페이지(HTML)



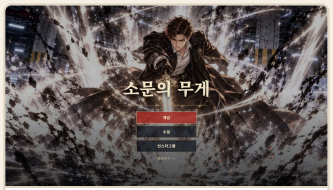
원고 읽기 화면
고치기 전·후를 나란히



정리표(도감)
인물·용어·사건 검색



게임
휴대폰·PC 브라우저



사이트 · 자료실
이 문서도 HTML로 써서 PDF로

언제든 되돌리기
잘못 고쳐도 기록에서 그 전으로 바로

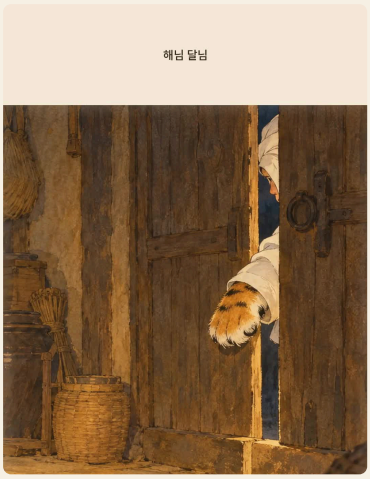
누가 승인했는지 남음
작가의 승인과 AI의 제안이 기록에 함께

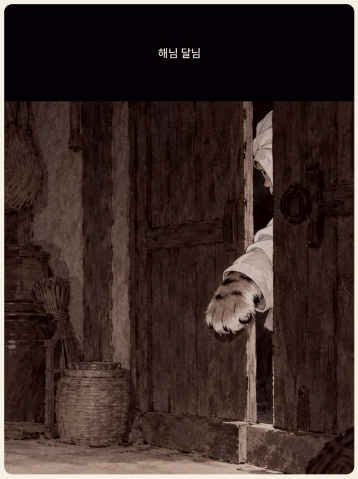
어디서나 확인
주소만 있으면 휴대폰에서도 바로

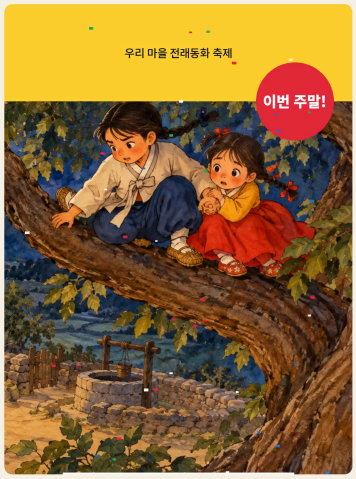
4단계 · 분위기별 짧은 영상

같은 그림, 분위기만 바꾸면

원문과 그림은 그대로 두고 "분위기"만 고르면, 아래 다섯 가지가 한꺼번에 바뀌어 세로 영상이 나옵니다. 대본은 작가가 확인합니다.







	동화 낭독	공포 예고편	마을 축제 광고
목소리	지선 · 부드럽게, 조금 느리게	제우스 · 낮게, 느리게	현준 · 밝게, 조금 빠르게
자막 글꼴	명조 · 종이 상자	명조 · 상자 없이	굵은 고딕 · 흰 상자
색	베이지 · 갈색	검정 · 핏빛 빨강	노랑 · 빨강
화면 효과	따뜻한 종이 질감	탈색 · 화면 어긋남	원색 · 스티커
음악	분위기마다 작가가 Suno 유료 요금제로 만든 곡		
결과	영상 36초 · 만드는 데 58초	영상 32초 · 만드는 데 63초	영상 22초 · 만드는 데 35초

목소리는 Typecast, 조립은 reel_auto.py. 만드는 데 걸린 시간은 도구가 직접 기록했습니다.

품질과 윤리

지킨 규칙

AI가 빠르게 만들수록, 사람이 지켜야 할 선을 먼저 정했습니다.

글 **사람이 쓴다**

글은 작가가 쓰고, AI 제안을 한꺼번에 반영하지 않습니다. 한 문장씩 승인.

인원 **인원 고정**

그림 주문은 칸마다 인물을 이름으로 지정하고, 검수도 인원 세기부터.

얼굴 **얼굴 기준**

인물마다 기준 그림 한 장을 함께 줘서, 수백 장에서도 얼굴이 크게 달라지지 않게.

권리 **권리가 있는 글만**

작가 본인 작품과 저작권 없는 전래동화만. 실존 상표·다른 작품은 흉내 내는 주문도 하지 않음.

출처 **출처 표기**

AI 그림·음악·목소리는 게임 시작 화면, 사이트, 영상 끝에 도구 이름으로 표시.

아이 **아이 정보 보호**

아이는 실제 얼굴이 아닌 그림 캐릭터, 친구들은 가상 인물. 이름·학교·장소 없음.

음악 **음악 권리**

Suno 유료 요금제 약관의 사용 범위를 확인해 사용.

읽기 **검토 AI는 읽기 전용**

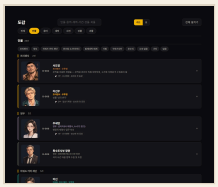
의견만 파일로 남기고, 원고·코드는 고칠 수 없게 실행.

한계와 제안

아직 사람 손이 필요한 곳



글



설정 사전

✋ 국산 AI 입력 제한



교정



그림

✋ 주문서 붙여 넣기·저장



게임



영상

✋ 음악 AI 연결 없음 · 게시

1. **그림 생성** — 그림 AI의 결과를 사람이 확인하고 저장해야 함
2. **음악** — 음악 AI(Suno)는 외부 연결 기능이 없어 웹에서 만들고 내려받음
3. **국산 AI 검토** — 웹 채팅의 입력 제한(한글 약 800자) 때문에 글을 손으로 나눠 넣음
4. **게시** — 유튜브·SNS 업로드는 사람이 직접 함

> **제안** — 글에서 설정 사전·그림·음악·목소리·영상까지 한곳에서 이어지는 도구가 있다면, 더 많은 사람이 2단계(게임·짧은 영상)까지 해 볼 수 있을 것입니다. 도서관·학교·지역 문화센터의 "내 이야기 만들기" 수업이나, 노인복지관의 그림 자서전·소리책 만들기에도 쓸 수 있을 것으로 봅니다.

부록 · 개발자용

파일과 도구

본문의 각 단계를 실제로 돌리는 파일과 명령입니다.

단계	파일·명령	하는 일
설정 사전	`settings-data.js`, `tools/build_timeline.py`	설정 문서를 웹 사전으로 자동 생성, 원고 날짜 + 검증된 연표 요약을 이야기 달력으로
교정	`AI프롬프트_*.md`(8종), `tools/lineedit/fx.py`, `dep.sh`	목적별 검토 지시문, 승인된 수정 적용·뷰어 배포·기록
AI 배심원단	`tools/scenes.js split`, `review_runner.py`, `MERGE.md`	대본을 장면으로 쪼개 검토 AI를 읽기 전용으로 호출, 권고사항 폴더 → 모으기 → 결정 → 적용
그림	`docs/gpt_task_*.md`, `import_assets.py`, `import_skins.py`, `sprite_strip.py`	주문서, 격자 자동 분할·배경 투명화·도트 시트 생성, 격자 선을 찾아 캐릭터 자르기
기록 · 보관	git, GitHub, `tools/git_hooks/pre-push`	원고·정리표·게임·영상 도구 저장소 넷. 게임은 push 한 번에 자동 배포
원격 작업	Claude Code Remote Control	집 PC의 Claude Code 작업을 휴대폰 Claude 앱에서 이어서 지시·확인(파일은 집 PC에만)
게임·사이트	Phaser 3, `publish.py`	그림 WebP 변환, 바뀐 그림만 다시 받게 해시, 작업판·공개판 분리 배포
영상	`reel_auto.py`, `vn_trailer.py`, `process_video.py`	분위기별 짧은 영상 자동 생성(Typecast API + ffmpeg), 소설 예고 영상, 과정 영상
검증 실측	`korean_ai/solar_결과_002_1.md`, `review/권고_*.md`	국산 AI 실행 기록(지적 2건 반려), 신청서 AI 심사 기록(Codex·Gemini)

다른 이야기에 쓸 때 — 바뀌는 것은 글과 그 글에서 뽑은 설정 사전의 내용뿐입니다. 사전 양식, 교정 지시문, 주문서 양식, 가져오기·조립 도구, 결과물 틀은 그대로 씁니다. 양식 3종은 somunmuge.com/teul에서 내려받을 수 있습니다.