1인 QA가 AI로 테스트 준비 시간을 10일에서 2.5일로 줄인 방법

2026 AI 활용 사례 공모전 · 업무 생산성 개선 분야

사용 도구: Claude (Claude Code)

약 10일 → 약 2.5일
대형 기능 하나의 테스트 케이스(TC) 준비 기간

하루 전 51항목
빌드 전달 전날 만든 2단계 QA 체크리스트

개발 전 발견
기획 데이터 오류(배율 미산출 · 번역 오기 · 수량 공란)

① 어떤 상황이었나요

모바일 게임 회사의 QA 팀장입니다.
QA 인원이 3명에서 1명으로 줄었는데, 테스트해야 할 범위는 그대로였습니다.
큰 기능 하나의 TC를 준비하는 데 약 10일이 걸렸고, 대부분은 문서를 쓰는 시간이었습니다.

② 어떤 AI를 어떻게 썼나요

- **TC 초안**: 기획서를 AI에 주고 TC 초안을 받은 뒤, 제가 빠진 것과 틀린 것을 고쳤습니다.
- **빌드 QA 체크리스트**: 요청 문장과 팀이 쓰는 시트 양식(화면 | 항목1~3 | 체크 | 비고)을 알려주고, 그대로 붙여넣을 수 있는 체크리스트를 받았습니다.
- **기획 데이터 검수**: 상품·보상 기획 시트를 AI와 교차 확인해 숫자와 번역 오류를 찾았습니다.

> 실제 프롬프트 (원문 일부)
> "신규 빌드에서 SDK 기본 기능, 버전 별 실행 등 안정성 테스트 먼저 부탁 드립니다.
> 버전 안정성이 확보되었다면 폴리싱 및 버그 수정으로 넘어가서 MANTIS 기준 QA 부탁 드립니다."
> 빌드 내일전달된대

③ 결과는 어땠나요

- 대형 기능 TC 준비: **약 10일 → 약 2.5일** (기획 파악 약 2일 + AI 초안 약 2시간 + 검수 2~3시간)
- 빌드 전달 전날, 안정성 24항목 + 폴리싱 27항목 체크리스트와 버그 등록 양식을 완성했습니다.
- 기획 시트에서 배율 미산출, 번역 오기, 수량 공란을 **개발에 들어가기 전에** 찾았습니다.

화면	항목1	항목2	기대 결과
실행 안정성	네트워크 끊김	결제 진행 중	결제 중복·누락 없음, 재접속 후 지급 확인
실행 안정성	반복 진입	로비 ↔ 전투 20회 반복	크래시·로딩 지연 누적 없음
공통 텍스트	변수 치환	{0}, %s 등 미치환 노출	없음

AI와 만든 체크리스트 일부 (회사·게임 정보는 뺐습니다)

④ 나만의 방식

- **AI는 초안과 반복, 사람은 범위 판단과 검수.** 줄어든 시간은 기획을 이해하는 데 씁니다.
- **위험한 것부터.** 체크리스트를 "안정성 → 폴리싱" 순서로 나누고, 크래시·진행 불가가 0건이어야 다음 단계로 넘어가게 했습니다.
- **팀 양식 그대로.** AI 결과를 따로 옮겨 적지 않도록 팀 시트의 열 구조와 자동 집계까지 맞춰 받습니다.
- **AI가 만든 것도 테스트 대상.** 결과물을 그대로 쓰지 않고, 과장되거나 틀린 부분을 덜어냅니다.

⑤ 다른 사람도 따라 할 수 있나요

1. 요청 문장이나 기획서를 그대로 붙여넣고, "무엇부터 확인해야 하는지" 순서를 함께 적습니다.
2. 팀에서 쓰는 표의 열 이름을 알려주고, 그 형식 그대로 초안을 달라고 합니다.
3. 받은 초안에서 이번 작업에 필요 없는 항목을 덜어내고, 빠진 위험 요소를 직접 추가합니다.
4. 다음 단계로 넘어가는 기준(예: 치명 이슈 0건)을 문서 맨 위에 적어 팀과 공유합니다.

QA가 아니어도 점검표 · 회의록 · 보고서처럼 "정해진 양식에 채우는 문서"라면 같은 방식으로 쓸 수 있습니다.

윤리·책임: 회사명, 게임명, 내부 시트 링크, 개인정보는 모두 뺐고, 실제 데이터 대신 일반화한 예시만 실었습니다.
더 자세한 과정: **jchtest.tistory.com**