

AI 활용사례 공모전 : “섬을 노래하다”

1. 서문: '섬을 노래하다' 프로젝트의 추진 취지 배경

대한민국에는 총 3,390개의 섬이 있으면 그 중에 유인섬이 480개, 무인도서 2,910개가 지역별 분포되어 있으며 전라남도가 약 2,018개로 전체의 약 59.5%를 차지해 가장 많은 섬을 보유하고 있습니다.

대한민국은 반도 국가로 과거 대한민국 영토의 끝자락에서 '고립'과 '소외'의 상징이었던 섬들이 이제는 국민의 정서를 치유하고 해양 경제를 견인하는 해양레저관광의 전략적 요충지로 재탄생하고 있습니다.

따라서 본 프로젝트는 단순한 여행지 소개를 넘어, 국토 인문 아키텍트의 시각에서 대한민국의 섬이 지닌 공간적 가치를 재해석하고 국가적 관광 브랜드로서의 비전에 기여하고자 합니다.

2. 프로젝트 개요

“섬을 노래하다”는 대한민국의 대표적인 100개의 섬을 선정하고 각 섬의 이야기를 노래로 제작하여 유튜브에 영상으로 업로드하여 섬 홍보 Song으로 활용하고자 합니다.

이 과정의 대부분을 생성형 AI 기술을 활용하므로 보다 빠르고 효율적으로 작업할 수 있도록 자동화도 적용하였습니다.

3. AI 활용 도구와 절차

- 가. 선정한 섬에 대한 기초자료 조사 : Gemini, Google 검색
 - 섬에 대한 위치, 관광 포인트, 특산품, 유래, 사연 등 조사
 - 기초자료가 중복되지 않도록 지명과 특징을 철저하게 조사

나. 노래 생성

- 노랫말과 스타일 생성 앱 개발(Vibe Coding) 활용
- 섬 이름과 기초자료 입력, 장르 선택하면 노래 제목, 노랫말, 스타일 자동 생성
- 섬의 특징이 잘 드러나도록 어울리는 장르 선택
- SUNO에서 제목, 노랫말, 스타일로 노래 생성(반복 작업)

다, Youtube용 영상 제작

- 썸네일 생성 : Gemini, Chatgpt
- 영상 제작/자막 생성 : Suno Studio 앱(Vibe Coding) 활용
- Suno Studio 앱은 개발자가 직접 개발한 영상편집 앱으로 노래와 자막 자동 추출
- Suno Studio 앱에서 생성한 영상은 Youtube 채널에 업로드
- Youtube 채널 링크 : [섬 이야기](#)

4. AI 활용에 따른 저작권, 윤리적인 문제

가. AI 도구는 유료버전으로 상업적 이용에 문제가 없도록 함.

나. “생성형 AI 도구를 사용합니다” 문구를 공지

다. 이미지도 AI로 직접 생성하거나 직접 촬영하여 사용

라. 자동화 앱을 사용하더라도 품질 향상을 위해 반복 작업과 검증에 철저

5. 기대효과 및 향후 발전 방향

대한민국의 부속 섬은 이제 국토의 끝이 아닌, 해양 영토의 자부심이 시작되는 곳이자 관광 경쟁력의 새로운 성장 동력입니다.

따라서 '섬을 노래하다' 프로젝트를 통해 다음과 같은 미래 가치를 실현하고자 합니다.

가. 기대효과

- 섬에 대한 국민적 관심과 접근성 개선으로 섬 공동체의 자생

적 경제 생태계 구축에 일조

- 소외되었던 섬 주민들의 문화적 자부심을 고취
- 사계절 내내 즐길 수 있는 섬 홍보에 기여

나. 향후 발전 방향

- 대한민국 100대 섬 외(무인도 섬 포함)도 추가
- 대한민국 “명품 산 “, ” 유명 관광지 “로 영역 확대 가능