

초등학교 3~6학년을 대상으로 40분 캔바 코드로 바이트코딩 수업 커리큘럼을 개발할거야. 이제껏 세상에 없었던 진취적인 수업이 될거야. 사용연령제한이라 ai사용이 한계가 있는데도 나는 그게 그나마 다른 그림 만드는 활동들보다는 안전하고 의미있다고 판단한거야. Ai가 빠르게 발전하면서 나는 코딩강사로서의 입지를 잃었지. 이제는 학교 선생님들이 캔바를 가지고 생성형Ai 수업을 할 수 있는 시대가 되어서, 나는 코딩강사였던 나만이 할 수 있는 바이트 코딩 수업을 만들고 싶어! 컴퓨터 전문성을 가지고만 할 수 있는 수업. 아이들 수준에서 뭘 만들지 아이디어 회의해보자. 아니면 기존에 있는 프로그램의 기능을 공부해보고 만들어봐도 좋아. 거기에 나만의 아이디어를 추가해도 좋고. 꼭 알아야할 디지털 리터러시 역량이나 디지털 윤리 주제로 만들어도 좋아.

너는 구글 최고의 인터랙티브 디자이너야.

<https://github.com/chenglou/pretext.git>

<https://reactbits.dev/>

GSAP+CSS 작품 DavidHDev

이 라이브러리들을 참조해

deck-24abcd.netlify.app

<https://github.com/cmiscm/leonsans>

cdn 가능