

01 무엇을 만드는 데 AI를 썼나

운동 자세 교정 앱을 Build로 개발하다

Google AI Studio를 활용한 아이템 개발 경험

운동하는 사람이 자신의 자세를 이해하도록 돕는 앱을 만들고자 했습니다. 제가 개발한 아이템은 운동 자세 교정 AI 앱이며, 개발 도구로 Google AI Studio의 Build 기능을 사용했습니다.

개발한 아이템

운동 자세 교정
AI 앱

개발에 사용한 도구

Google AI Studio
Build

내가 소개하고 싶은 AI 활용

아이템 개발에는 무엇을 만들지 정하는 일과, 그 생각을 앱으로 옮기는 일이 함께 필요합니다. 이번 사례는 운동 자세 교정이라는 쓰임새를 정하고, 앱 개발에 AI 도구를 활용한 경험입니다.

아이템의 목적과 개발 도구의 역할

앱이 다루는 문제는 운동 자세를 이해하고 교정에 도움을 얻는 것입니다.

Build는 그 앱을 만드는 데 사용한 도구입니다. 만들고 싶은 내용을 설명하면 코드와 파일을 생성하고, 미리보기와 대화로 개발을 이어 갈 수 있습니다. [1]

이 자료는 아이템 개발 경험을 설명하는 소개서입니다.

02 어떻게 활용할 수 있나

아이템을 설명하고, 앱으로 구체화하는 도구

Build의 일반적인 작업 흐름 [1]

01 설명

만들고 싶은 앱을
자연어로 설명

02 확인

생성된 코드와
앱 미리보기 확인

03 수정

대화로 기능·화면의
수정 방향 전달

위 흐름은 공식 기능을 설명한 도식이며, 개별 개발 기록을 재현한 화면은 아닙니다.

운동 자세 교정 앱에서 생각해 볼 점

목적 사용자가 이 앱으로 무엇을 확인할 수 있어야 할까?

이해 자세에 관한 설명을 사용자가 쉽게 이해할 수 있을까?

검증 화면의 동작과 자세 교정 내용의 타당성을 어떻게 확인할까?

다른 사람도 시작할 수 있는 방법

먼저 해결하고 싶은 문제와 앱의 쓰임새를 한 문장으로 정리합니다. 그다음 Build에 필요한 내용을 설명하고, 생성된 결과를 보며 다음 개발 방향을 구체화할 수 있습니다. 운동을 비롯한 익숙한 생활 속 필요도 아이템의 출발점이 될 수 있습니다.

자료의 범위와 출처

사례: Google AI Studio Build를 활용한 운동 자세 교정 AI 앱 개발.
구체적인 자세 인식 성능이나 사용자 효과는 이 자료의 검증 대상에 포함하지 않았습니다.

[1] [Google 공식 안내: Google AI Studio에서 앱 빌드](#)

본인의 활용 경험을 바탕으로 AI의 도움을 받아 정리했습니다.
연락처·학번 등 개인정보는 포함하지 않았습니다.