

AI 에게 '만들지 마'를 맡겼습니다

유료 AI 영상 실패를 줄이는 「생성 승인 게이트」 실제 활용 사례

핵심 한 줄

생성형 AI 에게 영상을 더 많이 만들게 한 것이 아니라, 이전 실패·레퍼런스 충돌·핵심 동작·구현 난도·비용을 먼저 검사하게 해 “지금 생성해도 되는가”를 판정하도록 바꿨습니다.

BEFORE → PROCESS → AFTER

BEFORE	PROCESS	AFTER
긴 프롬프트와 많은 레퍼런스를 넣고도 핵심 행동 생략, 인물·소품 변화, 인과관계 붕괴를 생성 후에 발견했습니다.	AI 가 공식 규정·한 줄 서사·3 초 혹·모션 증거·에셋 충돌·구현 난도·비용을 사전에 통과/탈락으로 판정합니다.	통과 전에는 “생성 금지”. 저해상도 증명본을 먼저 만들고 실제 출력 파일을 다시 심사한 뒤 최종 해상도로 진행합니다.

※ 본 자료는 개인 AI 영상 제작 과정에서 실제로 사용한 작업 로그·프리비즈·검수 규칙을 재구성한 증빙자료입니다. 성과 수치나 비용 절감률은 확인되지 않은 값으로 만들지 않았습니다.

02 왜 “생성”보다 “생성 승인”이 먼저였나

실패를 프롬프트 보강으로 덮지 않고, 다음 작업의 사전 차단 규칙으로 바꿨습니다.

작업 기록에서 반복 확인한 실패 유형

- 정지 이미지가 좋아 보여 영상 구현 가능성까지 높다고 판단한 오류
- 레퍼런스가 많을수록 제어가 좋아질 것이라 생각했지만 서로 충돌한 문제
- 시작·끝 이미지만 주고 복잡한 중간 행동은 모델이 알아서 만들 것이라 기대한 문제
- 긴 프롬프트와 초 단위 지시를 넣고도 핵심 행동이 생략된 문제
- 중간에 인물이 사라졌다가 다시 나타나거나, 같은 소품의 형태가 바뀐 문제
- 생성 후에야 스토리·자막·나레이션·인과관계 부족을 발견한 문제
- 실제 상위작과 비교하기 전에 결과물을 지나치게 높게 평가한 문제

전환점

문제를 “더 자세한 프롬프트”로 해결하려 하지 않고, 생성 전에 실패 가능성을 증명하게 만들었습니다. 증거가 없거나 한 개라도 핵심 게이트가 탈락하면 AI의 답은 “생성 금지”입니다.

AI와 사람의 역할을 분리했습니다

AI가 맡은 일	사람이 맡은 일
공식 규정·실패 기록·스토리보드를 기준으로 구조화	공식 원문과 실제 제작 목표를 선택하고 판단 기준을 고정
레퍼런스 충돌, 증거 부족, 구현 난도, 비용 위험을 찾아 통과/탈락 판정	모든 레퍼런스를 실제로 보고 물리·인과·연속성을 최종 판단

핵심 원칙: AI의 “좋아 보인다”는 승인 근거가 아닙니다. 실제 규정·실물 레퍼런스·모션 증거·출력 파일이 AI의 판단보다 우선합니다.

03 나만의 방식: 생성 승인 5 단계

“프롬프트 작성 → 생성” 사이에 검증과 중단 결정을 강제로 넣었습니다.

1. 실패를 기록한다

이전 출력에서 무엇이 무너졌는지 유형화합니다. 같은 실패 가능성이 있으면 새 생성부터 막습니다.

2. 무료로 먼저 증명한다

실제 길이의 애니매틱·스토리보드로 주인공, 목표, 핵심 행동, 결과가 화면만으로 이해되는지 확인합니다.

3. 레퍼런스 충돌을 제거한다

인물·공간·소품·카메라·핵심 행동 등 각 자료의 역할을 하나로 제한하고 서로 다른 사실을 보여주는 자료는 삭제합니다.

4. 생성 허가를 받는다

공식 규정, 경쟁력, 한 줄 서사, 3 초 혹, 전체 이해도, 모션 증거, 에셋 충돌, 구현 난도, 비용 타당성을 전부 통과해야 생성합니다.

5. 실제 출력물을 재심사한다

기획 점수를 그대로 승계하지 않습니다. 첫 증명본을 시간축으로 검사하고 통과한 경우에만 최종 해상도로 갑니다.

재현 체크리스트

질문	통과 기준	실패하면
이 장면을 생성해야 할 증거가 있는가?	애니매틱·모션·공식 조건으로 설명 가능	생성 금지
레퍼런스가 서로 같은 사실을 말하는가?	인물·소품·공간·동선 충돌 없음	충돌 자료 삭제/교체
첫 출력이 핵심 조건을 지켰는가?	저해상도 QA 전 항목 통과	전체 재생성보다 구간 수정/폐기 우선

코딩이 없어도 적용할 수 있습니다. “어떻게 더 잘 생성할까?”보다 “지금 생성해도 된다는 증거가 있는가?”를 먼저 묻는 것이 핵심입니다.

04 실제 적용 예: 30 초 AI 미디어아트 제작

최대 업로드 수를 채우는 대신, 필요한 자료만 남기고 저해상도 증명 → 구간 수정 → 최종 출력 순으로 운영했습니다.

30초 연출 스토리보드

작품명(가안) | 빛으로 펼친 병풍

전체 3920x1680 (21:9) | 기억(960) · 점침(320) · 오늘(2640)

일상 속에서 마주하는 보훈, 빛으로 전하는 가치

960		320		2640	
기억 나라를 위한 희생과 헌신의 기억		점침 기억과 오늘을 잇는 공간		오늘 우리가 함께 만들어가는 일상의 가치	
0-3초 기억/오늘 동시 존재 0초 프레임 유지 + 기억에서 빛 발생 - 첫 프레임 질문 제시 "저 빛은 어디로 가는가?"	3-7초 빛의 이동 1 960 → 320 국면에서 빛이 이동 - 빛이 국면으로 진입하여 한 번 꺾임	7-20초 빛의 확장 320 → 2640 하나의 빛이 일상을 통과 - 빛이 내 여러 일상이 동시에 존재	20-25초 오늘의 가장 큰 순간 - 기억과 오늘을 동시에 인지 - 두 공간이 함께 공존하는 대표 프레임	25-29초 빛의 회귀 2640 → 320 → 960 멈추지 않고 이어짐 - 기억의 빛과 정확히 연결	29-30초 루프 연결 - 처음 빛과 정확히 연결 - 일상은 계속된다 - 무자막 / 무음 루프

장면 연출 디테일

960 기억 (석벽)

- 현충탑 좌우 석벽의 화강암 질감과 부조 일부가 보이는 구도
- 부조 인물은 정치, 빛과 자연광만 미세하게 변화
- 해상도: 960 x 1680
- 카메라: 고정 / 미세한 자연광 변화
- 색감: 차분한 회색 톤 / 존엄한 분위기

320 점침 (국면)

- 빛이 국면을 따라 한 번 꺾이는 공간
- 화면 대부분 어둡게. 빛의 이동에 집중
- 해상도: 320 x 1680
- 카메라: 고정
- 색감: 깊은 그레이 / 하이라이트는 빛만

2640 오늘 (일상)

- 하나의 넓은 공간 안에 여러 평범한 일상들
- 사람들의 자연스러운 움직임, 컷 편집 없이 공간 유지
- 해상도: 3240 x 1680
- 카메라: 고정 또는 매우 완만한 이동
- 색감: 따뜻한 자연광 / 시간의 흐름에 따른 톤 변화

빛 연출 가이드

- 빛은 한 줄의 선(라인)과 입자(파티클)로 표현
- 과도한 플레어 / 폭발적 연출 지양
- 960에서 시작 → 320에서 꺾임 → 2640에서 확장 → 다시 320을 지나 960으로 복귀
- 모든 이동 경로와 타이밍은 후반 합성에서 정밀 제어

제작 파이프라인 (권장)

1. 기본 이미지 제작
960/2640 기준 구도 확정

2. 12V 영상 생성
Seedance 2.5 12V 8~13초 단위 생성

3. 320 빛 합성
빛 경로/타이밍 정밀 제어

4. 전체 합성/색보정
3920x1680 최종 렌더링

제출 규격

- 해상도: 3920 x 1680 (21:9)
- 길이: 25~30초 (권장 30초)
- 포맷: MP4 (권장)
- 음향: 무음 또는 미니멀 엠비언스 (권장)
- 자막/문구: 없음 (영상 내 자막 0개)

AI 사용 기록 (필수 제출 정보)

- 사용 도구: Seedance 2.5 (TopView)
- 촬영 범위: 2640 일상 영상 12V 생성
- 생성/편집 과정: 기본 이미지 → 12V → 후반 합성
- 사용어부 및 과정은 필수 시 정확히 기재

저작권/유의 사항

- 역사 왜곡 금지 / 사실 근거 준수
- 공공누리 표시 자료는 조건에 따라 이용, 출처 표시
- 이미지/영상/AI 생성물의 권리 문제는 참가자 책임

※ 이 스토리보드는 연출 및 제작을 위한 가이드이며, 최종 결과물은 심사 기준에 따라 평가됩니다.

실제 제작에 사용한 30 초 연출 스토리보드 예시

- 플랫폼의 최대 레퍼런스 수를 목표로 삼지 않고, 실제 생성 입력은 13 개로 제한했습니다.
- 첫 증명본은 720p 로 고정해 비용·시간이 큰 최종 출력 전에 구조부터 확인하도록 했습니다.
- 첫 출력 뒤 11 개 QA 항목을 검사하도록 했습니다. 한 항목 실패는 해당 구간만 수정하고, 두 항목 이상 실패하거나 건축 형태가 변형되면 후보를 폐기하도록 규칙을 고정했습니다.
- 11 개 항목을 모두 통과한 경우에만 1080p 또는 승인본 업스케일로 진행하도록 설계했습니다.
- 텍스트·날짜·건축·국기처럼 생성 오류의 영향이 큰 요소는 모델의 자유 생성 영역에서 제외하고 후반 단계에서 통제하도록 했습니다.

확산 가능성

이 구조는 AI 영상에만 한정되지 않습니다. 비용이 들고 결과가 확실적인 이미지·음악·3D·코드 생성에서도 “실패 기록 → 사전 증명 → 충돌 제거 → 생성 승인 → 실제 결과 재심사”를 그대로 적용할 수 있습니다.

첨부 권장: 이 PDF 1 개 + 필요 시 실제 스토리보드 원본 이미지 1 개. 개인정보·회사 내부정보가 포함된 원본 화면은 마스킹 후 사용합니다.