

2026 AI 활용 사례 공모전

ORIGINAL IP / VISUAL PoC / SERIAL

아이디어를 IP로, IP를 숏드라마로

오리지널 IP의 초기 검증을 앞당긴
생성형 AI 1인 제작 시스템

기획 · 각본 · 스토리보드 · 이미지 · 영상 · 편집 · 채널 운영

PIVI STUDIO

이현정

실제 연재 프로젝트

PIVI STUDIO | 01



숏드라마는 틈새가 아니라 시장이 됐다

숏폼 습관이 연재형 스토리와 결제로 확장

Q1 2026

850M+

+140% YoY

전 세계 숏드라마 앱 다운로드가
한 분기 만에 8억 5천만 건을 넘었습니다.

IN-APP PURCHASE

\$750M

+20% YoY

글로벌 숏드라마 앱

KOREA / OTT USERS

72%

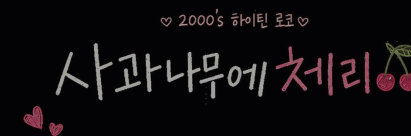
최근 1년 숏폼 이용 경험

숏드라마 이용률과는 구분

WHY NOW

짧게 보는 습관이, 계속 보는 이야기의 시장이 됐습니다

새 이야기를 더 짧은 주기로 화면화하고 반응을 확인하는 제작 역량이 중요해졌습니다.



시장은 커지는데, 오리지널 IP는 화면에 오르기 어렵다

기획과 시장 사이의 영상 검증 공백

01

수요는 빨라졌다

짧은 주기의 새 이야기와

빠른 반응 확인

02

제작은 여전히 무겁다

캐스팅·장소·촬영·미술·

후반작업의 비용과 일정

03

검증 자료가 부족하다

대본만으로는 화면과

캐릭터 매력을 증명하기 어려움

04

기존 팬덤 IP가 유리하다

신규 원작은 수요 불확실성을

낮출 자료부터 필요

MY REAL PROBLEM

10년차 PD·작가의 원작도 50부작을 화면화하려면 제작팀과 촬영비가 먼저 필요했습니다.

THE CORE PROBLEM

영상 검증 공백

영상을 보여줘야 가능성을 증명할 수 있지만, 그 영상을 만들려면 이미 팀과 예산이 필요한 모순입니다.

AI의 역할

IP를 대신 만드는 것이 아니라, 원작자가 먼저 증명하게 한다



※ AI가 IP 권리 문제를 해결한다는 뜻이 아니라 제작 진입장벽과 초기 검증 비용을 낮춘 사례입니다.

검증 공백을 메우는 1인 제작 공정

AI의 역할과 사람의 최종 판단을 분리

1

기획·각본

ChatGPT로 장면 목표와 대사 변형안을 탐색하고 최종 선택은 직접 결정

2

캐릭터·공간 바이블

얼굴·의상·소품·로케이션을 기준 이미지로 먼저 고정

3

컷 단위 설계

샷 크기·시선·조명·감정·연결 동작을 기록

4

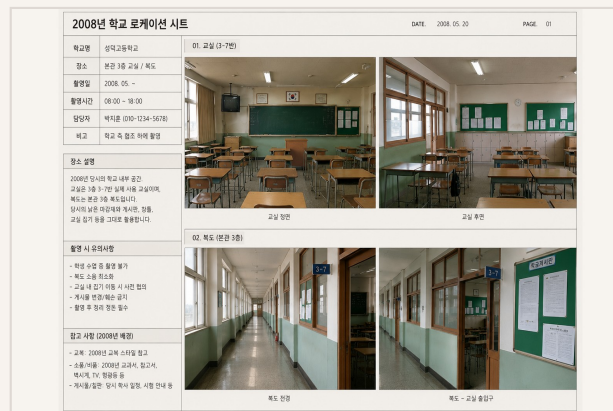
이미지에서 영상으로

Kling·Seedance·Higgsfield로 필요한 움직임만 영상화

5

편집과 품질 관리

CapCut 편집 후 얼굴·의상·소품·시대 오류를 사람이 검수



PROMPT STRUCTURE

인물 기준 + 장면 목표

+ 카메라 + 조명 + 감정

+ 금지 요소 + 연결 동작

한 번 만든 기준을 다음 회차에 다시 쓴다

인물 일관성과 재작업 감소를 위한 개선 방식



MY METHOD

기준을 만들고, 반복한다

우연히 잘 나온 한 컷보다 다음 회차에도 쓸 수 있는 규칙을 남깁니다.

01 REFERENCE

얼굴·헤어·의상·체형·소품을 장면보다 먼저 고정

기준 시트 우선

02 STILL / MOTION

표정·구도와 동작을 서로 다른 프롬프트로 통제

정지 이미지와 움직임 분리

03 VERSION LOG

잘된 결과와 실패 원인을 회차·모델별로 기록

버전 기록

04 QUALITY GATE

화려함보다 얼굴·의상·소품·시선·시간대 연결을 먼저 확인

RULE

인물 기준 + 장면 목표 + 카메라 + 조명 + 감정 + 금지 요소 + 연결 동작

긴 문장보다 반복 가능한 항목 구조

연재에서 IP 확장까지

확인된 결과와 재현 가능한 구조

EPISODES

50

50부작 기획 · 현재 연재

회차별로 같은 워크플로를 반복 적용 중

PERSON

1

기획부터 채널 운영까지

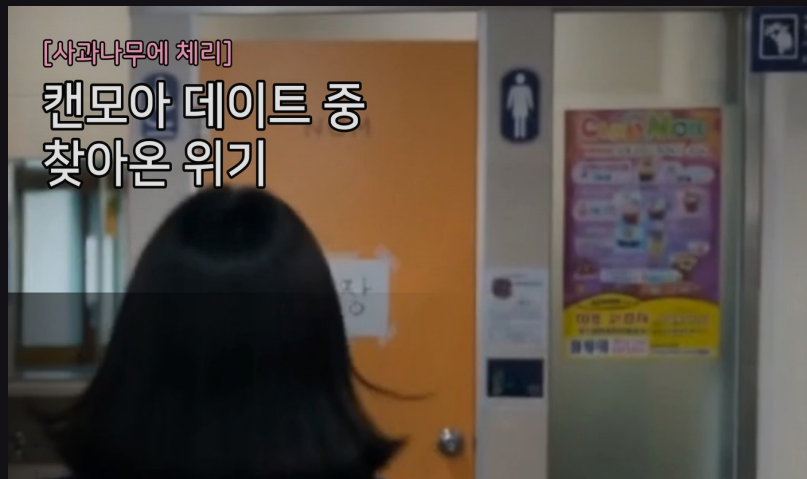
각본·보드·이미지·영상·편집을 1인 공정으로 통합

CONTRACT

IP

프론티아 플랫폼 계약

작품 속 캐릭터와 대화할 수 있는 AI 플랫폼



다른 창작자도 따라 할 수 있는 5단계

- 1. 세계관·인물 규칙 한 장
- 2. 캐릭터·공간 기준 이미지
- 3. 대본을 5~8개 핵심 컷으로
- 4. 정지 이미지 선별 후 영상화
- 5. 연속성·권리·AI 오류 검수

책임 있는 활용

자체 원작·합성 캐릭터 사용
실존 인물·유명인·음성 복제 배제
상업 이용 약관·음악·폰트 권리 확인
AI 활용·모델·버전 기록
사람이 권리 침해 가능성 최종 검수

REAL OUTPUT

기획서가 아니라 실제 회차와 바이럴 콘텐츠로 공개 중

※ 〈사과나무에 체리〉는 본 활용 사례의 실제 적용 결과이며, 본 제출물은 새롭게 작성한 AI 제작 업무 개선 사례입니다.