

아이디어 하나를 노래와 영상, 공모전 출품까지 완성하는 나만의 AI 창작 시스템

AI를 단순한 질문 도구가 아닌, **생각을 실제 작품과 도전으로 연결하는 창작 파트너**로
활용한 사례

활용 AI 도구

ChatGPT

Suno AI

Gemini

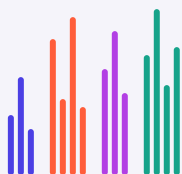
Claude

Codex

CapCut

공모 분야

생활 속 AI 활용 · 취미/여가의 음악 AI 활용



IDEA

MUSIC

IMAGE · VIDEO

CONTEST

시작은 아주 작은 아이디어였습니다

머릿속 생각은 많았지만, 작품으로 만드는 것은 다른 문제였습니다.

평소 음악과 창작 활동에 관심이 많아 일상에서 떠오른 이야기나 감정을 노래와 영상으로 만들어 보고 싶었습니다. 하지만 하나의 아이디어를 실제 작품으로 완성하려면 여러 장벽이 있었고, 모든 분야를 전문적으로 배우기엔 시간과 비용이 부족해 좋은 아이디어도 메모 단계에서 끝나는 경우가 많았습니다.

완성을 가로막던 장벽

- 작사와 스토리 구성
- 장르 · 악기 구성 결정
- 영상 제작과 자막 편집
- 복잡한 공고문 검토
- 작곡 및 편곡
- 앨범 자켓 · 이미지 제작
- 작품과 맞는 공모전 탐색
- 지원서 작성 · 일정 관리

생각만 하던 아이디어가 AI를 만나 실제 노래와 영상이 되고, 다시 공모전 출품까지 이어지기 시작했습니다.

여기에 첨가하려고 하는데 좋은 아이디어 없어? 창귀 안에는 난감하네 프로젝트라 노래를 좋아하고 그런 방향으로 가고 싶어

Recalled memory

창귀난감하는 느낌이면 어둡고 묻어지는 무속 귀신 정서에 록 사운드를 얹는 방향이 잘 맞아요. 공모전 필수 키워드(힙한 국악, 전주, 크로스오버, 미래문화, 문화도시, 국악)도 자연스럽게 녹일 수 있는 컨셉 몇 가지 던져볼게요.

컨셉 아이디어 메모 · 초기 아이디어 화면

크스립게 비트는 것. 가사에 '전주'를 지칭하더라도 지공간 배경처럼 문맥적으로 넣기

사운드 방향

- 아쟁/해금으로 보컬 멜로디 대체 유닛 만들고, 풍과라장구는 록 드럼 필인 자리에 배치
- SUNO 등으로 국악풍 + 록 태그 조합 여러 프롬프트 뽑은 뒤, 마음에 드는 그루브만 골라 후반 마스터링에서 기타/보컬 레이어 덧붙이는 식이 전체 곡의 50% AI 사용 요건 채우기도 수월함

작업기(4번 제출을) 관점에서

안예은/프로젝트락 스타일 레퍼런스를 명시하면서 "왜 그 톤을 오마주했는지" 설명을 곁들이면 심사 포인트인 컨셉-키워드 명시 요건에도 유리해요.

어떤 컨셉이 제일 끌리세요? 하! ChatGPT 최초 기획 대화 화면 볼게요.

나만의 AI 창작 시스템

하나의 AI에게 모든 것을 맡기지 않습니다. 각 AI의 강점에 맞게 역할을 나누고, 사람이 전체 방향을 결정합니다.

- 1 **IDEA** 내 경험 · 감정 · 이야기
일상의 경험과 감정에서 창작 아이디어를 시작합니다.
- 2 **PLANNING** ChatGPT
아이디어 구체화 · 이야기 구조 설계 · 가사 초안 · Suno AI용 프롬프트 제작
- 3 **MUSIC** Suno AI
작곡 · 편곡 · 보컬/음원 생성, 여러 버전을 비교하며 반복 수정
- 4 **REVIEW** ChatGPT · Gemini · Claude
가사 · 스토리 검토, 다른 관점에서 아이디어 검증, 이미지·영상 콘셉트 구체화
- 5 **VISUAL** 생성형 AI
앨범 자켓 · 캐릭터 · 장면 이미지 · 뮤직비디오/제출용 이미지
- 6 **VIDEO** CapCut · Codex
음원+이미지 결합, 자막 · 리릭비디오 제작, 반복 작업 자동화 도구 구현
- 7 **CONTEST** ChatGPT
공모전 탐색 · 공고문 분석 · 자격/중복출품/저작권 확인 · 지원서 작성 · 일정 관리

IDEA → MUSIC → IMAGE → VIDEO → CONTEST

AI와 함께 노래를 만드는 과정

AI에게 "노래 하나 만들어줘"라고 하지 않습니다. 사람이 먼저 이야기와 방향을 만드는 것이 핵심입니다.

1 이야기 정리

누구의 이야기인가, 어떤 감정을 전달하고 싶은가, 어떤 메시지를 남길 것인가를 먼저 정합니다.

2 가사 구조 설계

Intro · Verse · Pre-Chorus · Chorus · Bridge · Final Chorus 구조로, 길이와 가창 가능성을 고려해 반복 수정합니다.

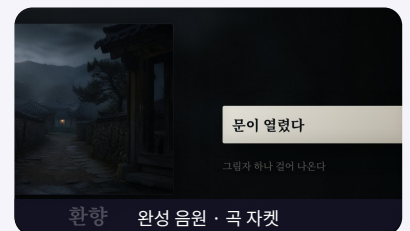
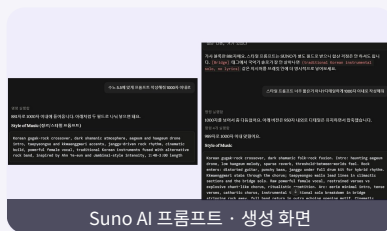
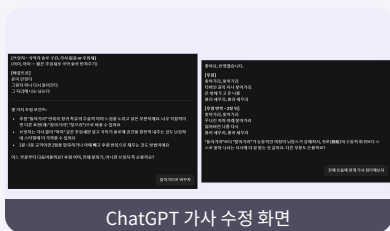
3 음악 스타일 설계

가수 이름으로 지정하지 않고, 장르 · BPM · 악기 · 보컬 톤 · 진행 · 감정 변화 · 클라이맥스 위치를 구체적으로 정의해 프롬프트를 제작합니다.

4 여러 음원 비교

여러 버전을 생성해 가사가 자연스러운지, 원하는 감정이 전달되는지 직접 듣고 판단한 뒤 다시 수정합니다.

AI가 작곡하지만 최종 방향과 선택은 사람이 결정합니다.



음악에서 이미지와 영상으로 확장

노래 한 곡을 하나의 콘텐츠로 발전시킵니다.

● 이미지 제작

장면별 상황을 정리하고 이미지 생성 프롬프트를 구체화합니다. 등장인물 · 장소 · 시간 · 표정 · 카메라 구도 · 조명 · 색감 · 장면의 감정을 설정해 **노래의 이야기와 연결된 이미지**를 만듭니다.

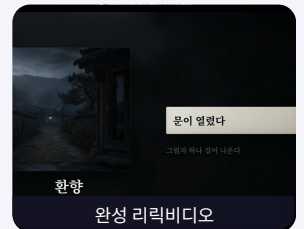
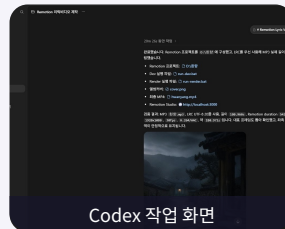
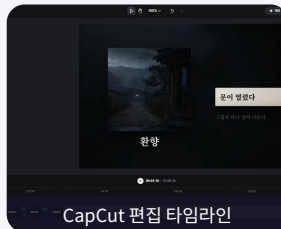
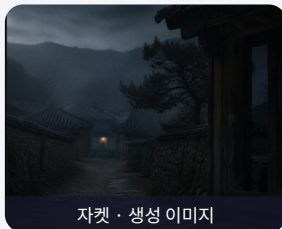
● 영상 제작

완성한 음원과 이미지를 CapCut 등으로 편집합니다. 자막과 가사의 타이밍을 맞추고 장면 전환을 조정해 리릭비디오 · 뮤직비디오 형태로 제작합니다.

● 반복 작업의 도구화 · Codex

자막 배치 · 가사 교체 · 오디오 동기화 같은 반복 작업이 늘자, Codex로 직접 제작 도구와 작업 방식을 구현해 개선했습니다.

AI로 콘텐츠를 만드는 것에서 멈추지 않고, AI를 이용해 콘텐츠를 만드는 '도구'까지 개선했습니다.



작품을 만드는 것에서 '도전'으로

완성한 작품을 저장만 해두지 않았습시다. "이 작품을 어디에 활용할 수 있을까?"

ChatGPT로 제작한 음악 · 이미지 · 영상과 맞는 공모전과 가요제를 찾고, 접수 여부만이 아니라 공모문을 직접 분석합니다.

AI와 함께 확인하는 항목

✓ 참가자격 · 접수기간 · 마감시간

✓ 작품 규격

✓ AI 활용 허용 여부

✓ 기존 발표작 가능 여부

✓ 타 공모전 중복출품 가능 여부

✓ 수상작 중복 제한

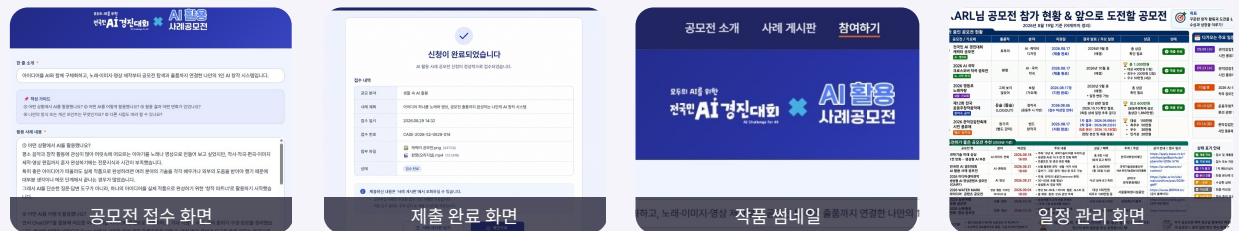
✓ 저작권 조건

✓ SNS · 유튜브 공개 제한

✓ 제출파일 형식

✓ 결과 발표 일정

공고 내용을 기준으로 지원서를 작성하고, 제출 전 조건을 다시 검토합니다. 아이디어 → 작품 제작 → 출품 준비까지 AI를 하나의 흐름으로 연결하면서, 창작 활동이 개인적인 취미에서 외부 도전으로 확장되었습니다.



※ 이름, 연락처, 이메일 등 개인정보는 모자이크 처리



공모전 Control Tower

공모전이 늘어나며 어떤 작품을 어디에 냈는지, 결과가 언제인지 기억하기 어려워졌습니다. ChatGPT 안에 개인 공모전 관리 체계를 만들었습니다.

진행 상태



관리하는 정보

공모전명

분야

접수기간

마감일

지원일

결과 발표일

참가 작품

참가 상태

상금

결과

다음 해야 할 일

음악 · 이미지 · 캐릭터 · 영상 같은 기존 작품을 다른 공모전에 활용할 경우, 이전 출품 이력과 공고 조건을 다시 확인하도록 관리하고 있습니다.

공모전 발견 → 참가 판단 → 작품 준비 → 제출 → 결과 확인 → 작품 재활용까지 하나의 흐름으로 관리합니다.

공모전 Control Tower

공모전 발견 → 참가 판단 → 작품 준비 → 제출 → 결과 확인 → 작품 재활용

관심 4 → 참가 검토 1 → 준비 중 3 → 제출 완료 0 → 결과 대기 0 → 수상 / 미선정 0 → 종료 0

공모전 현황

공모전명	분야	접수기간	마감일	결과 발표일	참가 작품	참가 상태	상금
2025년 제1회 AI 창작 공모전	AI 창작	2025.08.22	2025.09.15	2025.10.15	제출 완료	준비 중	총 1,000만원
2025년 제2회 AI 창작 공모전	AI 창작	2025.09.15	2025.10.15	2025.11.15	제출 완료	준비 중	총 1,000만원
2025년 제3회 AI 창작 공모전	AI 창작	2025.10.15	2025.11.15	2025.12.15	제출 완료	준비 중	총 1,000만원

Control Tower 관리 화면

요청 현황

요청명	출품작	분야	지원일	결과 발표 / 주요 일정	상금
1 AI 창작 공모전	로봇이	AI-캐릭터 디자인	2025.08.17 (제출 완료)	2025년 9월 중 (예정)	총 1,000만원
2 AI 창작 공모전	로봇이	AI-캐릭터 디자인	2025.08.17 (제출 완료)	2025년 10월 중 (예정)	총 1,000만원
3 AI 창작 공모전	로봇이	AI-캐릭터 디자인	2025.08.17 (제출 완료)	2025년 11월 중 (예정)	총 1,000만원
4 AI 창작 공모전	로봇이	AI-캐릭터 디자인	2025.08.17 (제출 완료)	2025년 12월 중 (예정)	총 1,000만원

공모전별 상태 목록

(2026년 기준)

분야	마감일	주요 내용	상금 / 혜택	참가
AI 이미지-만화	2026.09.18 16:00	• 주제: 10년 후, 과학기술이 바꿀 우리의 삶 • 상상력 시로 16-수 한 컷 만화 제작 • 프롤로그 및 생생·과학·기술	총 8점 이상 (생생·과학·기술)	한
AI-콘텐츠	2026.08.31 18:00	• AI를 활용한 창작·생생·여가·사계 • 글쓰기·그림·음악·영상 등 모두 가능	총 3,400만원 (총 36점 이상)	NIA
AI 영상	2026.08.31	• 주제: 과학의 내일(Tomorrow 콘서트) • 30~60초 영상 영상 • 상상력 AI 영상 제작	대상 150만원 최우수 100만원 등	서울
영상-웹툰-디자인	2026.09.04 18:00	• 영상 50~90초 / 이미지·웹툰·포스터 등 • 웹 개성·환경·ESG 관련 주제	대상 150만원 최우수 100만원 등	서울
영상-영상	2026.10.18	• 영상 50~90초 / 이미지·웹툰·포스터 등 • 웹 개성·환경·ESG 관련 주제	대상 150만원 최우수 100만원 등	서울

마감일 · 발표일 정리 화면

AI를 활용한 뒤 가장 크게 달라진 점

BEFORE

- 아이디어
- 전문지식 부족
- 시간 부족
- 제작 방법을 몰라 중단
- × 생각으로 끝남

AFTER

- 아이디어
- AI와 기획 → 가사 → 음악
- 이미지 → 영상
- 공모전 탐색 → 지원서 작성
- ✓ 실제 출품

단순한 시간 절약이 아니었습니다

실행 가능성 — 작곡 · 영상 제작을 실제로 시도

창작 범위 확대 — 노래에서 이미지 · 영상까지 확장

지속적인 개선 — 직접 확인 · 수정하며 취향 구체화

외부 도전 — 공모전 · 가요제 참가로 연결

AI는 제가 하지 못하던 일을 대신해 준 것이 아니라, 제가 하고 싶었던 일을 실제로 시도할 수 있게 해주었습니다.

AI 결과를 그대로 사용하지 않는 이유

AI는 정답을 주는 사람이 아니라 협업 도구입니다. 최종 판단은 사람이 합니다.

● 음악

여러 버전을 직접 듣고 비교 · 가사가 자연스러운지 확인 · 감정이 전달되지 않으면 재수정

● 이미지

손 · 글자 등 생성 오류 확인 · 이야기와 맞지 않는 요소 수정 · 제출 규격 직접 확인

● 공모전

AI 설명만 믿지 않고 공식 공고문 재확인 · AI 사용 허용 여부 · 저작권/중복 출품 조건 · 마감 · 규격 재검증

● 개인정보 · 저작권

공개 자료에 전화번호 · 이메일 · 계정정보 노출 여부 확인, 타인의 저작물 대신 직접 만든 아이디어와 AI 생성 결과물 중심으로 활용

AI가 제안하고, 사람이 검토하고, 사람이 결정합니다.

특별한 전문가가 아니어도 시작할 수 있습니다

이 방법은 누구나 작은 단계부터 따라 할 수 있습니다. 처음부터 여러 AI를 모두 사용할 필요는 없습니다.

- 1 만들고 싶은 것을 한 문장으로 적기
예) "가족에게 고마운 마음을 담은 노래를 만들고 싶다."
- 2 ChatGPT와 대화하며 이야기 구체화
- 3 가사를 만들고 직접 읽으며 수정
- 4 음악 생성 AI로 여러 버전의 음악 제작
- 5 마음에 드는 음원에 이미지 · 영상 추가
- 6 SNS · 개인 영상 · 공모전 등 필요한 방향으로 활용

가 장 중 요 한 반 복 루 프

내 아이디어 → AI와 구체화 → 결과 확인 → 내가 판단 → 다시 수정 → 다음 단계

AI를 잘 다루는 기술보다, 내가 무엇을 만들고 싶은지 분명히 설명하고 결과를 직접 판단하는 것이 더 중요했습니다.

10 · TO ME, AI IS

나에게 AI란

처음에는 질문을 하면 답을 알려주는 편리한 도구라고 생각했습니다. 하지만 창작 활동에 하나씩 적용하면서 생각이 달라졌습니다. AI는 작사가가 되기도 하고, 작곡을 돕기도 하고, 이미지와 영상을 만드는 것을 돕기도 합니다.

그러나 그 모든 과정에서 가장 중요한 것은 결국 사람의 생각이었습니다.

**AI가 대신 만든 창작물이 아니라,
나의 아이디어를 AI와 함께 끝까지 완성한 결과물.**

이제 좋은 아이디어가 떠오르면,

"AI와 함께라면 이것 어떻게 완성할 수 있을까?"

를 먼저 생각하게 되었습니다.

MY AI CREATIVE SYSTEM

IDEA → CHATGPT → SUNO AI → AI IMAGE → CAPCUT+CODEX → CONTEST

활용 AI 도구 및 역할

AI / 도구	주요 활용
● ChatGPT	아이디어 구체화, 가사, 프롬프트, 창작 기획, 공고 분석, 지원서, 일정 관리
● Suno AI	작곡, 편곡, 음원 제작
● Gemini	아이디어 검토, 정보 비교, 콘텐츠 보완
● Claude	문서 정리, 아이디어 및 콘텐츠 검토
● Codex	리릭비디오 등 제작 도구 구현 및 반복 작업 개선
● CapCut	영상 편집, 자막, 이미지 · 음원 결합

첨부 증빙 자료 체크리스트

A. 기획 — 최초 아이디어 대화, 가사 초안·수정, 프롬프트 제작

B. 음악 — Suno 제작 화면, 완성곡 목록, 음원/자켓

C. 이미지 — 초기 생성 이미지, 수정 과정, 최종 이미지

D. 영상 — CapCut 편집 화면, 리릭비디오, Codex 작업 과정

E. 활용 결과 — 공모전 참가 화면, 제출 완료 화면, 작품 목록, ChatGPT 관리 화면

※ 이름, 이메일, 전화번호, 계정정보 등 개인정보는 반드시 가림 처리 후 첨부

CREATION → CHALLENGE

평범한 사람의 아이디어를 실제 작품과 새로운 도전으로 연결하는 것. 이것이 제가 AI를 활용하는 방법입니다.