2026 AI 활용 사례 공모전 · 교육(학습)

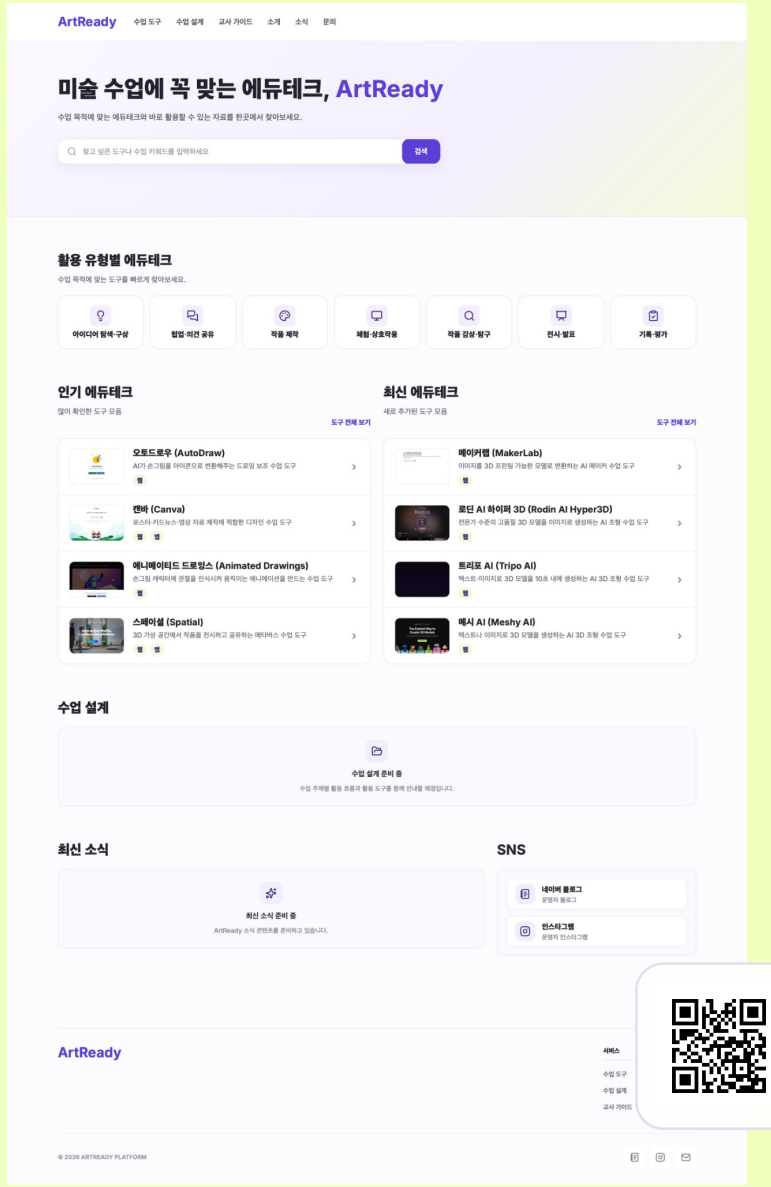
미술교육 전문성을 AI로 확장하다, ArtReady 개발기

미술 수업에 활용 가능한 에듀테크를 AI로 분석·정리해,
미술 교사의 도구 탐색과 수업 준비를 돕는 서비스 구현 사례

119종 에듀테크 | AI 협업 개발 | 미술 교과 특화

이미래

mikaive.vercel.app



01 문제 발견

에듀테크는 많지만, 미술 수업에 활용할 방법은 찾기 어려웠습니다.

초등 미술 교과서와 교수학습지원 자료를 개발하며 현장에서 반복되는 세 가지 문제를 발견했습니다.

01

분류 기준의 불명확

사이트마다 기준과 용어가 달라
도구를 비교하기 어려움

02

수업 활용 정보 부족

어느 단계에서 어떻게 사용할지
교사가 다시 판단해야 함

03

교육적 가치 불명확

링크와 사용법 소개에 그쳐
도구 체험이 학습보다 앞서기 쉬움

그래서 만들었습니다

교사가 수업 목적과 환경에 맞는 도구를 빠르게 찾고, 실제 수업으로 연결할 수 있는 미술 교과 특화 플랫폼

ArtReady

도구 탐색 → 수업 준비

도구 소개가 아니라, 미술 수업의 관점으로 다시 정리했습니다.

수업 활용 정보와 실제 이용 조건을 함께 분석해 교사의 판단 부담을 줄였습니다.

수업 활용 정보

- 수업 단계·학교급
- 미술 활동 유형
- 활용 기술
- 학생용 가이드
- 수업 전 체크리스트
- 연계 교과·융합 수업 아이디어

수업 환경 정보

- 권장 기기
- 웹·앱 지원 환경
- 로그인 방식
- 비용
- 연령 제한
- 학생 공유 방식

교사는 도구 이름을 몰라도 조건을 선택해 적합한 에듀테크를 탐색할 수 있습니다.

1 조건 선택 — 2 도구 비교 — 3 상세 확인 — 4 수업 활용

AI별 강점을 나누어 조사·분석·검수·구현에 활용했습니다.

AI가 모든 판단을 대신한 것이 아니라, 역할별 결과를 교육 전문성으로 연결했습니다.

1 ChatGPT

도구 탐색, 초기 분류 원칙, 수업 아이디어와 콘텐츠 구조 설계

2 NotebookLM

2022 개정 미술과 교육과정과 정책 문서를 근거로 분류 체계 재구조화

3 Claude

119종 데이터의 용어·문장 형식·핵심 설명을 일괄 검수·정제

4 AI Studio·Codex

웹사이트 초기 구현, 기능 개발, UI 수정과 오류 검증

전문가 주도 협업 구조

현장 문제 정의
미술교육 경험

→

AI 초안 생성
도구별 역할 부여

→

교육과정 검토
근거와 용어 확인

→

사용자 관점 수정
필터·UI·문장 단순화

→

서비스 구현
실제 웹서비스로 연결

핵심 원칙: AI 결과는 반드시 교육과정, 학생 수준, 수업 환경을 기준으로 직접 검수

AI가 만든 결과를 미술교육과 웹디자인 경험으로 다시 다듬었습니다.

현장에 맞지 않는 표현과 복잡한 구조를 교사 중심의 서비스로 바꿨습니다.

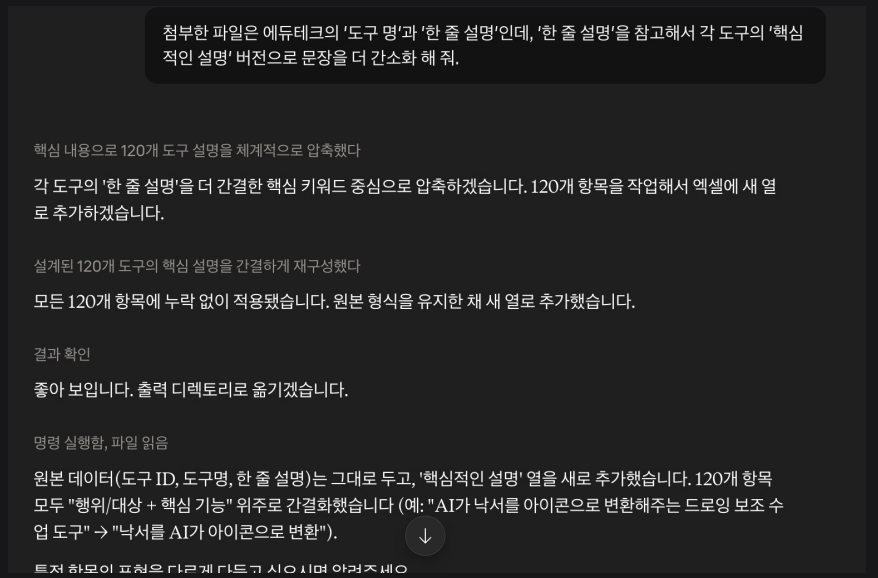
AI 초안에서 발견한 문제

- 미술교육 현장에서 사용하지 않는 표현
- 개발자·디자이너 중심의 전문 용어
- 지나치게 세분화된 필터
- 사용자 관점에서 불편한 UI·UX

직접 수정한 방식

- 교사에게 익숙한 용어로 교체
- 기술 용어를 이해 가능한 문장으로 변환
- 미술 수업에 필요한 기준만 남겨 단순화
- 웹디자인 경험으로 정보 위계와 동선 재설계

Claude 데이터 정제 사례



원본 데이터는 유지하고, 핵심 기능이 드러나는 간결한 설명을 새 열에 일괄 생성·검수

119종의 에듀테크 정보를 실제 웹서비스로 구현했습니다.

검색과 필터, 상세 정보, 공유 기능을 통해 교사의 도구 탐색 과정을 지원합니다.

119종
에듀테크 데이터

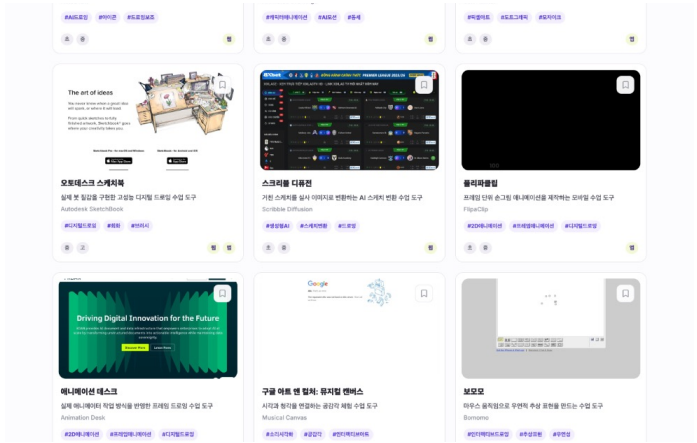
6개
구현 완료 페이지

5종
AI 기초 학습 만화

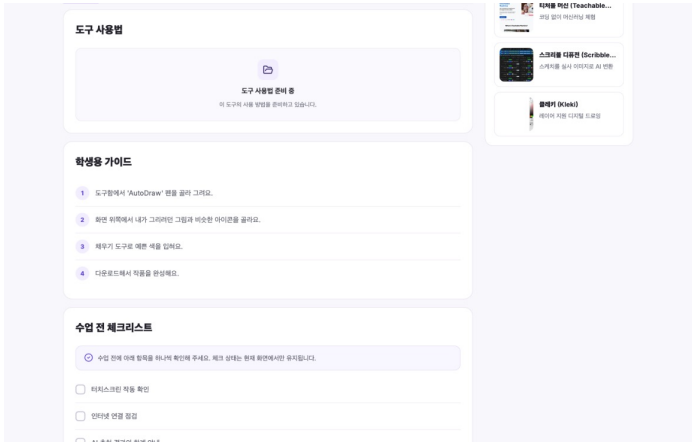
2종
정책 카드뉴스

1개
임시 공개 웹서비스

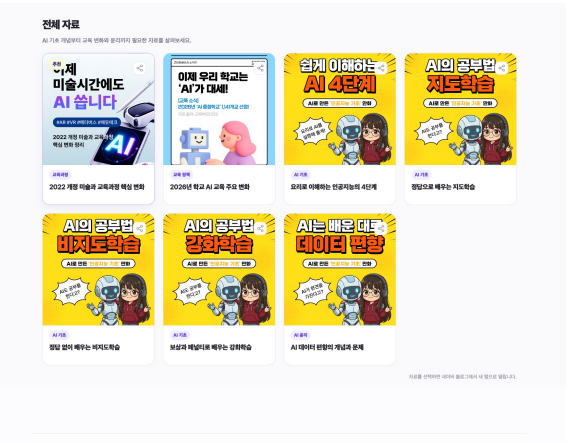
수업 도구 탐색



도구 상세 정보



교사 가이드



해시태그 검색 · 활용 유형/기술/로그인/비용/지원 환경/학교급 필터 · 링크 복사 · 학생 공유용 QR코드

도구 체험이 아니라, 미술 학습을 위한 에듀테크 활용을 지향합니다.

교사에게는 수업 준비의 기준을, 학생에게는 미술 활동 속 디지털·AI 학습 경험을 제공합니다.

교사

- 도구명을 몰라도 조건으로 탐색
- 수업 적합성 판단 부담 감소
- 로그인·비용·기기 조건 사전 확인

학생

- 단순 체험보다 학습 목표 중심 활용
- 미술 활동을 통한 디지털 역량 강화
- 사용한 도구의 AI 원리 이해

차별점

단순 큐레이션이 아니라
도구 탐색부터 수업 준비까지
연결하는 미술 교과 특화 서비스

교사용 콘텐츠 제작 사례

콘텐츠 제작 흐름

주제 선정 → ChatGPT 시나리오·구성 → 직접 편집·디자인 → Claude 문장 검수

AI 기초 학습 만화 5종 · AI·디지털 교육 정책 카드뉴스 2종

탐색에서 설계·실행·평가까지, 교사의 수업 준비 전 과정을 연결합니다.

현재 구현된 탐색 기능을 기반으로 교육과정 중심 수업 설계와 교사 자료 공유로 확장할 계획입니다.

01 **수업 설계** 교육과정·교과서의 주요 미술 주제를 선택하면 적합한 에듀테크, 학습 목표, 권장 차시 제공

02 **교사 자료 공유** 수업 PPT·활동지·지도안·평가계획서를 검수 후 질 높은 자료로 공유

03 **현장 검증** 사용성 이벤트와 교사 후기를 통해 기능과 데이터 지속 개선

**AI는 교육 전문성을 대신하는 도구가 아니라,
전문성을 실제 결과로 확장하는 도구입니다.**

장기 비전

**교사가 쉽게 적응할 수 있는
AI·디지털 미술교육의
생태계를 만든다**

mikaive.vercel.app